

# ÅRSREDOVISNING 2017/18

## MAG INTERACTIVE AB (PUBL)



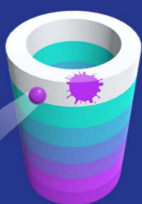
**50 MILJONER UNIKA SPELARE  
UNDER ÅRET**

**PAINT HIT**

**#1 CASUAL SPEL US**

**WORD DOMINATION**

**FÖRSTA REALTIDSMULTIPLAYER**



# INNEHÅLLSFÖRTECKNING

Sammanfattning av året	3
VD Ord	5
Om MAG	8
Våra spel	9
Vi på MAG	18
Ägarförhållanden	19
Styrelse, Ledning och Revisorer	20
Marknad	25
Bolagsstyrning	28
Bolagsstämman	30
Styrelse	32
VD och ledande befattningshavare	35
Intern kontroll	38
Revision	40
Riskfaktorer	41
Finansiella rapporter	45
Förvaltningsberättelse	45
Koncernen	52
Moderbolaget	89
Styrelsens försäkrar	105
Revisionsberättelse	106

# SAMMANFATTNING AV ÅRET



## ETT HÄNDELSERIKT ÅR FÖR MAG

Det finansiella året startade med förvärvet av FEO Media, som offentliggjordes i oktober och slutfördes i november. FEO-förvärvet innebar att vi kunde addera Quiz Duel till vår portfölj och därmed ta en ledande position i världen inom frågespel på mobilen.

Efter förvärvet har vi fokuserat på att investera i Quiz Duels tekniksida, flytta spelet till vår gemensamma serverinfrastruktur samt samla ett stort antal olika appar över hela världen till en gemensam Quiz Duel app. Detta kommer att möjliggöra minskade serverkostnader framåt, samt väsentligt påskynda utvecklingen av nya funktioner.

I december startades handel av MAGs aktier på Nasdaq First North och i samband med det gjordes en nyemission där bolaget tog in 200 MSEK i syfte att möjliggöra fortsatt expansion av affären.

Vårt första spel någonsin inom realtidsmultiplayer, Word Domination, lanserades globalt i maj. Spelet fick starkt stöd från Apple och Google vid lanseringen och har sedan dess fortlöpande visats upp av det redaktionella teamet på App Store, bland annat som "Dagens spel" på App Store i USA. Efter lanseringsveckan har vi kontinuerligt byggt upp mer kunskap och data om spelanvändningen, optimerat våra datamodeller och därmed successivt kunnat öka marknadsföringsinvesteringarna. Med över en halv miljon månatligen aktiva spelare växer spelet varje månad och ser ut att kunna bli en ny evergreen i portföljen. Word Domination har det högsta dagliga engagemanget per spelare vi någonsin sett i ett spel från MAG.

**WORD DOMINATION HAR DET HÖGSTA  
DAGLIGA ENGAGEMANGET PER SPELARE  
VI NÅGONSIN SETT I ETT SPEL FRÅN MAG**

I juni lanserades spelet Paint Hit som riktar sig till det snabbväxande så kallade "hyper casual" segmentet. Spelet har hittills nått 20 miljoner spelare och fortsätter att överraska alla med sin enorma räckvidd. Det är ett verkligt globalt spel med spelare från hela världen, vilket i viss mån skiljer sig från övriga spel i portföljen vilka främst har en publik i USA och Västeuropa.

Hyper casual-spel genererar avkastning genom annonser vilket innebär att stora volymer av nedladdningar är viktigt för att skapa ett starkt bidrag till verksamheten. Vi har i och med framgångarna med Paint Hit lärt oss hur vi skraddarsyr vår marknadsförings- och annonsoptimeringsstrategi efter detta. Vi ser ytterligare potential inom denna genre och har idag ett antal hyper casual-spel under utveckling.

Den 9 juni nådde Paint Hit förstaplatsen för nedladdningar av casual games på Google Play i USA. Spelet höll den positionen i fyra veckor och var i topp tre i två månader.

I augusti visades Word Domination upp på App Store i USA som "Dagens spel". Det här är något som väldigt få spelstudios får uppleva och vi ser det, tillsammans med vårt fina genomslag på topplistorerna med Paint Hit som kvitto på att våra team håller absolut världsklass.

# VD ORD

## GOOD TIMES → GOOD TIMES TOGETHER

Spel är roligare med vänner. Det kan vi såklart säga baserat på egna erfarenheter men, än viktigare, visar även data från våra mer än 250 miljoner spelare på det. I framtiden kommer MAG att fokusera mer på sociala spel där vi har sett en fantastisk utveckling historiskt och fortfarande ser starkt stöd från våra evergreens Ruzzle och Quiz Duel. Vår senaste lansering, Word Domination, indikerar samma långsiktiga styrka och ger oss ännu en signal på att detta är det område där vi bör fokusera våra ansträngningar framöver.



Som en långsiktig vision strävar MAG efter att vara en global ledare inom casual multiplayer-spel. Vår produktutvecklingsstrategi för nya spel är fokuserad på detta och vi kommer att ytterligare öka fokus på förbättringar i våra existerande multiplayer-spel. Särskilt Quiz Duel och Word Domination visar stor potential för framtida tillväxt. Vår klassiska slogan om att leverera Good Times har nu utvecklats till Good Times Together för att verkligen betona den sociala aspekten av vårt uppdrag.

## TALANG I VÄRLDSKLASS

Vi fortsätter att rekrytera de bästa av de bästa från hela världen. Våra spelsläpp under 2018 som nått #1 i USA inom casualspel, som Paint Hit gjort eller Word Domination som valts till Game of the Day av Apple, visar att vi har några av de bästa spelteamen, analytikerna och marknadsförarna i världen och att vi är riktigt väl positionerade ur det perspektivet. Det faktum att vi under året nått över 50 miljoner unika spelare visar på en marknadsföringskapacitet i absolut världsklass och det är självklart en nyckel till att skapa och växa nya framgångsrika spel framöver.

## "...50 MILJONER UNIKA SPELARE VISAR PÅ EN MARKNADSFÖRINGSKAPACITET I ABSOLUT VÄRLDSKLASS..."

MAG kan erbjuda dessa globala talanger en miljö där de kan trivas och utnyttja sin kreativitet och samtidigt vara en del av en professionell verksamhet som ser till att deras spel kommer ut på marknaden och genererar vinster som möjliggör fortsatta investeringar i nya spel. Vi erbjuder också alla medarbetare att delta i våra bonus- och aktieoptionsprogram för att skapa incitament att leverera på företagets affärs mål.

### VÅR UTVECKLINGSPROCESS ÄR NYCKELN TILL FRAMGÅNG

Vi har vad vi kallar för MAG Hacks där vi tar fram nya spelidéer i ett väldigt öppet format ca tio gånger per år. Detta resulterar i ett stort antal prototyper och nya spelkoncept. Ett typiskt år producerar vi tiotals spelbara spel och ett stort antal enklare prototyper och spelkoncept. Vår test- och urvalsprocess gör att några av dessa spel går hela vägen till en testlansering där tusentals människor får njuta av våra skapelser. I slutet av processen lanseras spelen globalt och vi har en fantastisk svit på tio spel i rad som nått över en miljon nedladdningar under lanseringsåret. Faktum är att MAG ännu inte misslyckats med att få över miljonen spelare per lanserat spel, och vi har inga planer inte att börja med det heller.

### LÅNGSIKTIG OCH LÖNSAM TILLVÄXT I FOKUS

Med det starka fokus bolaget har på att skapa positiv underhållning med ett kreativt arbetssätt är det lätt att tro att det är hela bilden. MAG är dock samtidigt ett extremt affärsinriktat bolag där alla stora beslut baseras på data och där slutmålet alltid är lönsam tillväxt. Exempelvis drog vi ned investeringar i performance marketing för WordBrain så snart ROI-modellerna gav svagare signaler trots att det medför minskade intäkter på kort sikt. På motsvarande sätt ökar vi performance marketing när datamodellerna visar att vi kan få en god ROI, något vi gjorde under fjärde kvartalet, även om det kan ha kortsiktigt negativa effekter på den redovisade lönsamheten.

En aktieägare i MAG ska känna sig trygg med att bolaget investerar i marknadsföring på ett sätt som stöds av datamodeller som indikerar god avkastning över tid. Att bygga och marknadsföra mobilspel på ett uthålligt och lönsamt sätt är enda möjligheten att kunna fortsätta utvecklas på det sätt vi gjort de senaste sex åren och det är djupt inpräntat i företagets DNA.

Vi kommer att fortsätta investera i produktutveckling med målet att vara en ledande spelare globalt inom casual multiplayer och med övertygelsen om att spel är roligare tillsammans med vänner!

# OM MAG

MAG Interactive är en ledande utvecklare och förläggare av casualspel för mobila enheter. MAG når över tio miljoner aktiva spelare varje månad med en spelportfölj bestående av tio framgångsrika spel som har totalt över 250 miljoner nedladdningar. Globala succéer som Ruzzle, Word Domination och WordBrain har alla nått #1 placering på App Store och Google Play. MAG är utvecklare och utgivare av mobilspel, framför allt inriktat på iOS och Android. Främsta säljkanalerna är Apples App Store och Google Play och den största delen av försäljningen kommer från USA, Västeuropa och Australien.

Med utvecklingsstudior belägna i Stockholm och Brighton distribueras MAGs spel genom app-butiker vilket innebär att spelen når ut globalt med minimerade insatser. Idag ligger fokus på den bredare casual-kategorin. Spelen vänder sig till världens mest snabbväxande segment av spelare, vilket är så kallade 'casual gamers' som spelar lättillgängliga spel på sina smartphones. Under åren har MAG utvecklat en återupprepningsbar och analysdriven spelutvecklingsprocess baserad på ett vetenskapligt tillvägagångssätt för att säkerställa kvalitet och hög produktionsfrekvens.

MAG Interactive är noterat på Nasdaq First North Premier med tickern MAGI. Avanza Bank AB Agerar Certified Adviser åt MAG Interactive. För mer information besök [www.maginteractive.com](http://www.maginteractive.com).





# SPEL

## FREE-TO-PLAY

MAG Interactives spelportfölj består av spel inom casual-kategorin med intäkter genererade från in-app-köp samt från annonser. Spelen är skapade för mobila enheter och distribueras genom app-butiker, såsom App Store, Google Play och Amazon App Store. Spridningen av smartphones och Free-to-play spel ger MAG Interactive möjligheten att nå en bred publik. Användarna får tillgång till underhållning utan att behöva göra en förskottsbetalning för att ladda ned spelet. Istället kan spelarna köpa virtuella varor under tiden de spelar och efter eget behag.

## BRED SPELPORTFÖLJ

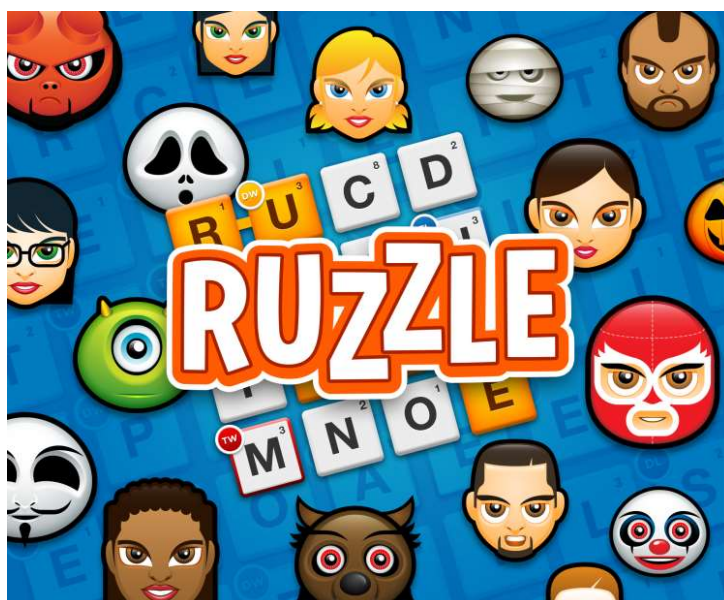
MAG har lyckats skapa en stark spelportfölj vilken skapar en stabil bas för verksamheten. För att bibehålla och utveckla basen investerar MAG i marknadsföringsaktiviteter och strävar efter att aktivt förbättra sin nuvarande portfölj med nytt innehåll och nya funktioner genom att uppdatera spelen på kontinuerlig basis. Framtida lanseringar av nya spel bidrar till diversifiering av spelportföljen och förväntas med tiden göra MAG mindre och mindre beroende av ett enskilt spel.

## FRAMTIDEN

MAGs ambition är att utveckla spel inom casual-kategorin med fokus inom multiplayer och med starkt sociala komponenter. Istället för att fokusera på en specifik underkategori av spel, t.ex. ordspel eller frågesportspel, har MAG valt att fokusera på sin publik och att utveckla spel som MAGs spelare skulle uppskatta. Detta innebär att framtida spellanseringar kan hamna inom andra underkategorier men med inriktning mot samma publik som bolagets nuvarande spel. MAGs portfölj karaktäriseras av underhållande spel där engagemang stimuleras genom utmanande uppgifter och progressivitet. Spelen ska vara lättillgängliga och kunna spelas var och när som helst samtidigt som de ska vara lätta att lära men svåra att behärska.

# RUZZLE

70 miljoner spelare har spelat Ruzzle - världens snabbaste ordspel. Ruzzle är ett rapt och beroendeframkallande ordspel där du kan utmana dina vänner eller en slumpmässig motspelare. Hitta så många ord som möjligt genom att dra fingret över bokstäverna på skärmen. Använd bonusbrickor för att samla fler poäng än din motståndare. Matchen består av tre ronder som spelas när du själv har tid.



- Bland de tio mest populära ordspelen i 145 länder
- Över 70 miljoner spelare
- Så beroendeframkallande att det har spelats i sammanlagt 100 000 år
- Lagspel



# WORD DOMINATION

Word Domination är MAG Interactives första realtids PVP-spel.

Word Domination är ett snabbt och beroendeframkallande ordspel. Ingen mer väntan på att din motståndare ska göra sitt drag, se brickorna spelas i realtid medans du planerar ditt nästa drag. Word Domination har 45 boosters som du kan använda för att få ett övertag mot din motståndare.

Spela Word Domination med vänner eller utmana andra spelare online!



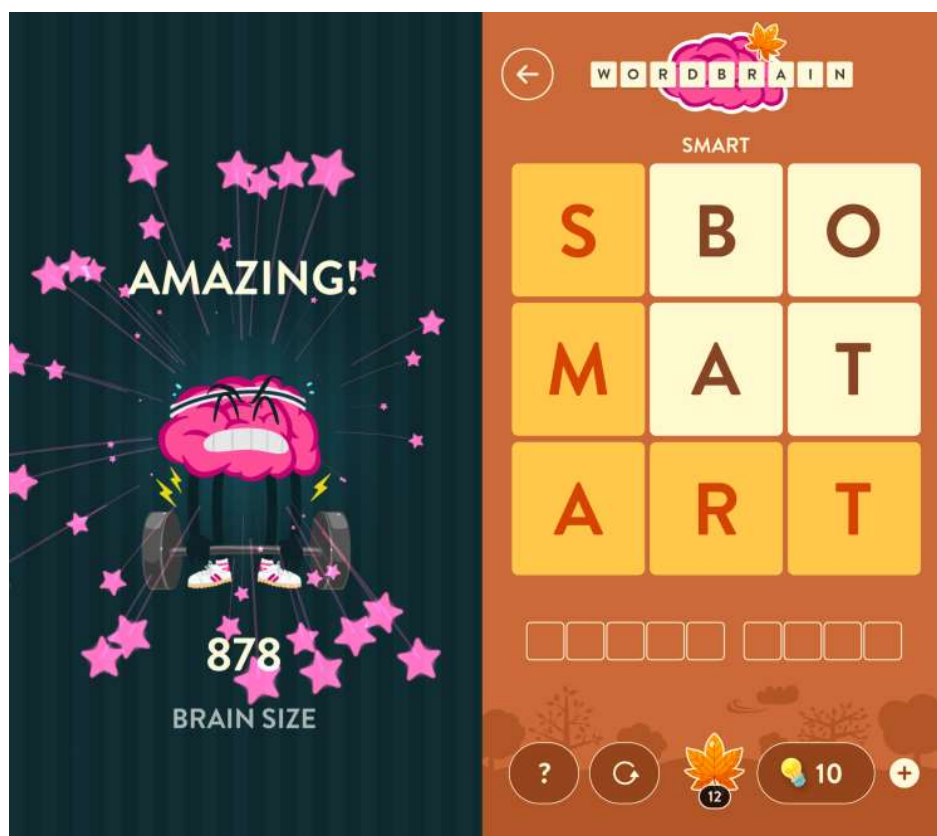
# WORDBRAIN

Över 40 miljoner användare har spelat WordBrain - hjärngymnastik när den är som bäst.

Det börjar enkelt men blir väldigt fort utmanande. Träna hjärnan och hitta de gömda orden. Svep med fingret och se bokstäverna falla. Om du gör allt i rätt ordning så rensar du hela brädet.

Om du fastnar på en nivå, vilket du förmodligen kommer att göra, kom ihåg att alla banor har en lösning. Så tänk efter noga innan du sveper så klarar du detta utmanande ordspel och håller de grå cellerna i form!

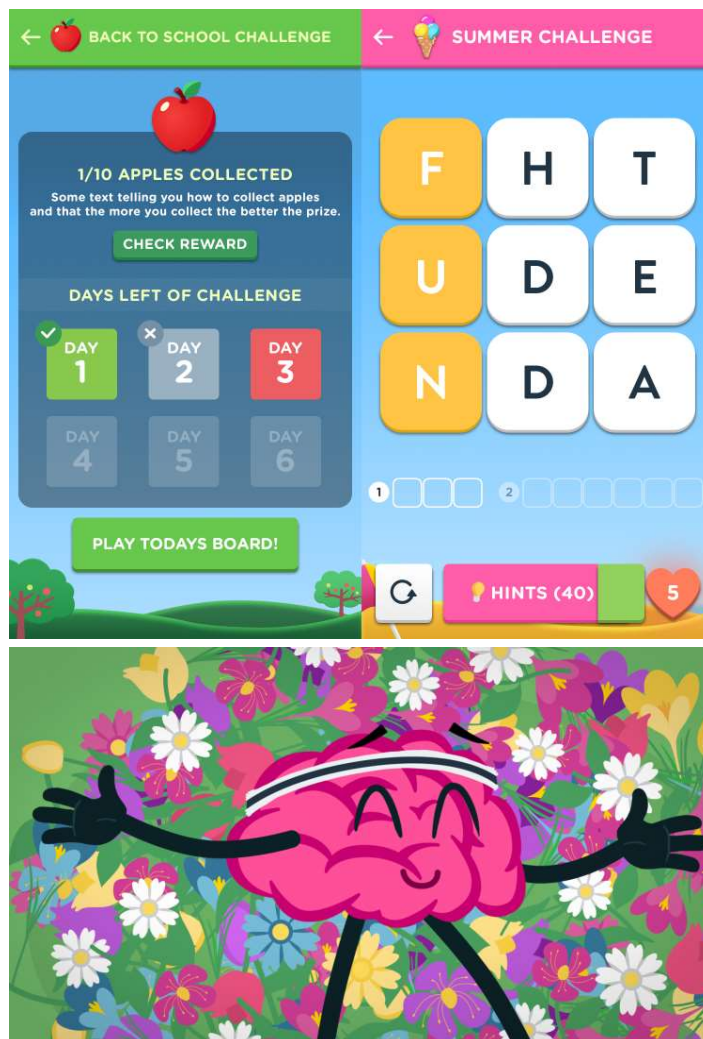
WordBrain finns tillgängligt på 15 språk med 1140 nivåer per språk, så även de mest erfarna ordspelsentusiasterna står inför en rejäl utmaning.



# WORDBRAIN2

WordBrain 2 är en spinoff på populära WordBrain, varje pussel har ett tema. Hitta dolda ord, svep med fingret över dem och se hur pusslet kollapsar. Lös pusslen kring olika teman och gå från att vara Nybörjare till Ordgeni. De allt svårare nivåerna, med teman kring allt från mat till rymden, kommer att utmana även de mest erfarna snillena.

- Gratis
- 100+ unika teman
- 970 nivåer hjärngympa



# PAINT HIT

## #1 CASUAL GAMES IN THE US

Över 20 miljoner spelare har laddat ned Paint Hit. I Paint Hit skjuter spelare färgbollar mot ett snurrande torn av skivor i hundratals nivåer av stegrande svårighet. Varje färgboll färgar en del av tornet vilket successivt gör det svårare att hitta ofärgade delar att pricka. Landar en boll på en redan färgad del förlorar spelaren ett liv och måste när livet är slut börja om. Dessutom utmanas spelaren med jämna mellanrum av så kallade boss levels där man måste pressa sina färdigheter till det yttersta för att ta sig förbi, vilket också ger en desto större tillfredsställelse när man klarar det. Hög press och fanatiskt färgskjutande balanseras med skön musik som gör det lättare att fokusera på att få till det där perfekta skottet.



# QUIZ DUEL

Quiz Duel - kallat Quizkampen i Sverige - är ett smart, färgsprakande och underhållande socialt quizspel, där du kan utmana vänner och andra spelare på frågesport - och skaffa ny kunskap på vägen!

- 42,000+ text- och bildfrågor författade av Quiz Duels team samt av våra trogna quizzare. Välj mellan en mängd olika kategorier.
- Klättra på topplistan - jämför dina kunskaper med andra quizzare i världen.
- Bidra med dina egna frågor och bli belönad.
- Anslut dina sociala mediekonton och bjud in dina vänner till spel.
- Designa din egen unika avatar.
- Quiz Duel blir aldrig föråldrat. Nya text- och bildfrågor tillkommer dagligen!



# RUZZLE ADVENTURE

## APP STORE ESSENTIAL & BEST GAMES OF 2014

Inspirerat av Ruzzle, ett av världens mest populära ordspel, har MAG utvecklat Ruzzle Adventure, där ursprungsidén stöpts om till en enskild spelupplevelse genom hundratals nivåer.

Ruzzle Adventure har samma karaktäristiska fingergester som Ruzzle, men bjuder på en helt annorlunda spelupplevelse.

Varje bräde med ord är unikt. Utforska magiska världar och avancera nivå för nivå mot Ruzzle Adventures djupa skogar, samtidigt som du tränar din förmåga att stava och hitta nya ord.

Ruzzle Adventure erbjuder:

- Enkelt och kul att spela, men en utmaning att behärska.
- Hundratals utmanande nivåer
- Boosters för de allra svåraste nivåerna





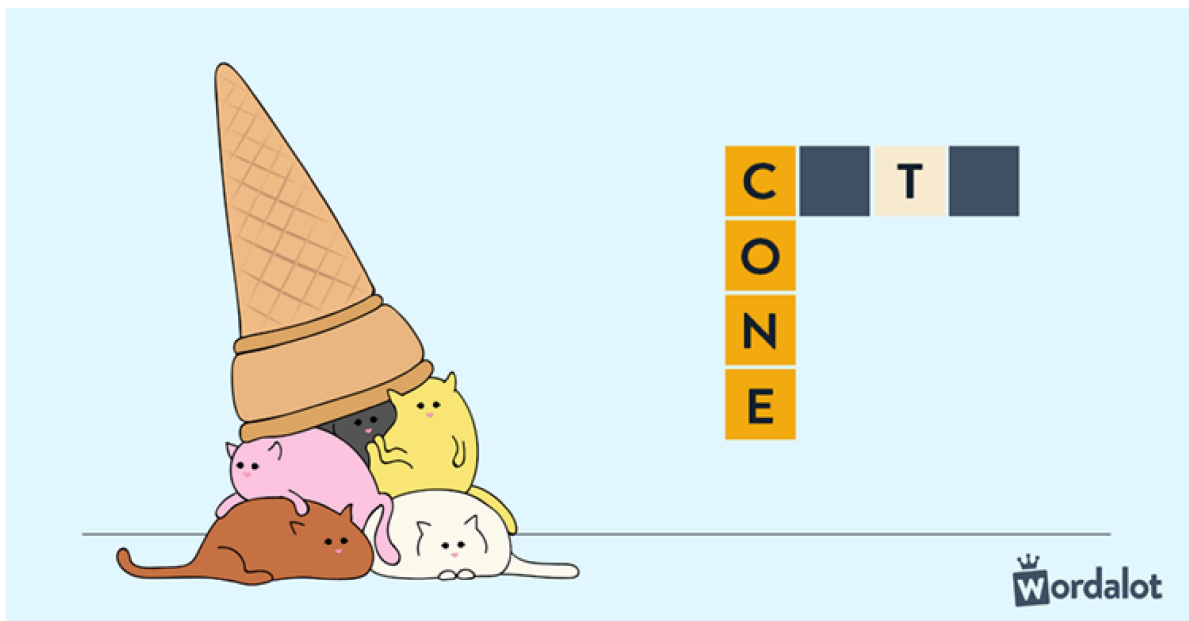
# WORDALOT

I Wordalot kan spelare pussla sig genom över 1 000 kluriga nivåer där ledtrådarna gömmer sig i bilderna. Det här spelet är både elegant och enkelt, men utmanar även den mest erfarna ordspelsentusiasten.

Wordalots egenskaper:

- Enkelt spelupplägg!
- Lär dig nya ord!
- Vackra bilder valda med omsorg

Lite hjärngympa med Wordalot är det perfekta tidsfördrivet på vägen till jobbet eller under kafferasten.



# VI PÅ MAG

Vi på MAG är vi övertygade om att nyckeln till att producera fantastiska spel är tätt samarbete skapat genom förtroende. Vi litar på alla i företaget och ger dem friheten att bestämma vilka team de vill arbeta med och hur de mest effektivt kan bidra.

Alla team har ett stort ägandeskap över sina respektive spel och hur dessa ska utvecklas framåt. På så vis känner vi alla på MAG eget ansvar och ges möjlighet att arbeta med de projekt som vi brinner för i en positiv miljö.

För att driva innovation inom företaget har vi månatliga hackathons där alla i företaget samlas för att lära sig nya saker, arbeta på sidoprojekt, utveckla spelkoncept och / eller bygga prototyper för nya spel.

Att göra spel ska vara roligt. Vi tror att människor med frihet att släppa lös sin kreativitet skapar fantastisk underhållning. Därför ser vi på oss själva som "The Good Times Factory"!



# ÄGARFÖRHÅLLANDEN

MAG Interactive AB (publ) är moderbolag i Koncernen, som består av MAG Interactive AB (publ) och ett helägt dotterbolag i Storbritannien, med firmanamnet MAG Games Limited, och ett helägt dotterbolag i Sverige, med firmanamnet FEO Media AB.

MAG Interactive noterades i början av december på NASDAQ First North Premier med första handelsdag den 8 december 2017

I samband med noteringen så stämplades samtliga preferensaktier om till stamaktier. Totalt antal aktier och stamaktier är idag 26 321 393

Enligt Bolagets hemsida per 30 september 2018 så är de största aktieägarna:

Ägare	Antal aktier	%
Daniel Hasselberg	3 034 966	11,5
Kaj Nygren	3 020 439	11,5
Swedbank Robur	2 466 309	9,4
Didner & Gerge	2 135 000	8,1
Handelsbanken	1 709 670	6,5
Johan Persson	1 389 560	5,3
Anders Larsson	1 369 560	5,2
Roger Skagerwall	1 296 197	4,9
Fredrik Stenh	1 278 256	4,9
Chalex	1 052 841	4,0
RAM One	961 792	3,7
NGP	624 923	2,4

Totalt antal aktier: 26 321 393

# STYRELSE, LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE OCH REVISORER

## STYRELSEN

Enligt bolagsordningen för MAG Interactive ska styrelsen bestå av fem till tio styrelsemedlemmar som utses av bolagsstämman, utan suppleanter. Styrelsen i MAG Interactive består av sex styrelsemedlemmar utsedda av bolagsstämman för perioden tills slutet av årsstämman som ska hållas 2018 för räkenskapsåret 2017/2018). Bolagets räkenskapsår är 1 september – 31 augusti.

### Styrelsen i MAG Interactive

Walter Masalin  
Daniel Hasselberg  
Kaj Nygren  
Johan Persson  
Teemu HUUHTANEN  
Michael Hjorth

### WALTER MASALIN

Walter Masalin är ordförande i styrelsen för MAG Interactive sedan 2014. Walter Masalin är också styrelseordförande i Evarasto Solutions Oy, styrelseledamot i Biowink GmbH och Lifesum AB, samt partner på Nokia Growth Partners. Under de senaste fem åren har Walter Masalin varit, men är inte längre, styrelseledamot i Cronvall Oy och Cron-Tek Oy.

Walter Masalin har en masterexamen i teknisk fysik från Tekniska högskolan TKK och en masterexamen i ekonomi från Helsingfors universitet, och har även studerat ekonomi och psykologi vid Harvard University.

Walter Masalin äger inga aktier i Bolaget.

Walter är oberoende till såväl större aktieägare samt till bolaget och dess ledning.

**DANIEL HASSELBERG**

Daniel Hasselberg är styrelseledamot i MAG Interactive sedan 2014 och verkställande direktör för MAG Interactive sedan 2013. Daniel Hasselberg var även styrelseordförande för MAG Interactive mellan åren 2010 och 2013.

Daniel innehar 3 034 966 aktier i bolaget, motsvarande 11,5 procent av det totala antalet aktier.

Daniel är varken oberoende till större aktieägare eller bolaget och dess ledning.

**KAJ NYGREN**

Kaj Nygren är styrelseledamot i MAG Interactive sedan 2010 och teknisk chef för MAG Interactive sedan 2010.

Kaj innehar 3 020 439 aktier i bolaget, motsvarande 11,5 procent av det totala antalet aktier.

Kaj är varken oberoende till större aktieägare eller bolaget och dess ledning.

**JOHAN PERSSON**

Johan Persson är styrelseledamot i MAG Interactive sedan 2010 och produktchef för MAG Interactive sedan 2010.

Johan innehar 1 389 560 aktier i bolaget, motsvarande 5,3 procent av det totala antalet aktier.

Johan är oberoende till de större aktieägarna men inte oberoende till bolaget och dess ledning.

**TEEMU HUUHTANEN**

Teemu HUUHTANEN är styrelseledamot i MAG Interactive sedan 2013.

Teemu HUUHTANEN är också verkställande direktör för Next Games Oy, styrelseledamot i Armada Interactive Oy, Pilke Helsinki Oy, Rabbit Films Oy, och Vaah Holdings Oy, samt styrelsesuppleant i Dark May Oy och Helsinki GameWorks Oy.

Under de senaste fem åren har Teemu HUUHTANEN varit, men är inte längre, Vice President Mergers & Acquisitions för Rovio Entertainment Oy samt Executive Vice President Marketing and Business Development för Sulake Corporation Oy.

Teemu HUUHTANEN har en kandidatexamen i företagsekonomi från Preston University.

Teemu är oberoende till såväl större aktieägare samt till bolaget och dess ledning.

**MICHAEL HJORTH**

Michael Hjorth är styrelseledamot i MAG Interactive sedan 2017.

Michael Hjorth är också styrelseordförande i Mäklarappen Sverige AB och Starbreeze AB, samt styrelseledamot i Ftrack AB, Indian Nation Aktiebolag, Starbreeze Production AB, Starbreeze Publishing AB, Starbreeze Studios AB, Starbreeze Ventures AB, samt Starbreeze VR AB.

Under de senaste fem åren har Michael Hjorth varit, men är inte längre, styrelseordförande i Starbreeze Production AB, Starbreeze Publishing AB, och Starbreeze Studios AB, styrelseordförande och styrelseledamot i Tre Vänner Film AB, styrelseledamot i Sensori AB (publ), SF Studios Production AB, Starbreeze AB, och Tre Vänner Aktiebolag, samt styrelsesuppleant i DigiStrat AB och Fifi Holding AB.

Michael Hjorth har en filosofie kandidat från Bard College, New York, USA.

Michael Hjorth äger 75 000 aktier i Bolaget genom det av honom helägda bolaget Indian Nation Aktiebolag.

Michael är oberoende till såväl större aktieägare samt till bolaget och dess ledning.

**LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE I MAG INTERACTIVE**

Daniel Hasselberg Verkställande direktör

Magnus Wiklander Finansdirektör

Kaj Nygren<sup>[1]</sup><sub>SEP</sub> Teknisk chef

Johan Persson Produktchef

David Amor Affärsutvecklingsansvarig

Patric Blixt Marknadschef

**DANIEL HASSELBERG (född 1973)**

Daniel Hasselberg är verkställande direktör för MAG Interactive sedan 2013.

Daniel Hasselberg är också styrelseledamot i MAG Games Limited, MAG Interactive AB, Mobile Access Group Sweden AB, FEO Media AB och NMO Invest AB.

Under de senaste fem åren har Daniel Hasselberg varit, men är inte längre, styrelsesuppleant i Gaming on the Tail AB.

Daniel Hasselberg har en masterexamen i teknisk fysik från Uppsala universitet.

Daniel Hasselberg äger 3,046,666 aktier i Bolaget genom det av honom helägda bolaget NMO Invest AB.

**MAGNUS WIKLANDER (född 1973)**

Magnus Wiklander är finansdirektör för MAG Interactive sedan 2017.

Magnus Wiklander har en masterexamen i teknisk fysik från Chalmers Tekniska Högskola, samt en masterexamen i Advanced Communication and Signal Processing från Imperial College.

Magnus Wiklander innehar 163 175 teckningsoptioner i Bolaget.

**KAJ NYGREN (född 1970)**

Kaj Nygren är teknisk chef för MAG Interactive sedan 2010.

Kaj Nygren är också styrelseledamot i MAG Games Limited, MAG Interactive, Mobile Access Group Sweden AB och Playful Days AB.

Kaj Nygren har en masterexamen i datateknik från Kungliga Tekniska Högskolan (KTH).

Kaj Nygren äger 3,020,439 aktier i Bolaget genom det av honom helägda bolaget Playful Days AB.

**JOHAN PERSSON (född 1981)**

Johan Persson är produktchef för MAG Interactive sedan 2010.

Johan Persson är också styrelseordförande i Gumbler AB, samt styrelseledamot i MAG Interactive och Johan Persson Holding AB.

Johan Persson har studerat magisterprogrammet i datavetenskap vid Uppsala universitet.

Johan Persson äger 1,389 560 aktier i Bolaget.

**DAVID AMOR (född 1972)**

David Amor är Affärsutvecklingsansvarig för MAG Interactive och baserad på MAG Interactive i Storbritannien sedan 2015.

David Amor är också styrelseledamot i 126 Marine Parade (Brighton) Limited, Picnic Games Limited, Sabre Studios Limited, och Sentinel Studios Limited.

Under de senaste fem åren har David Amor varit, men är inte längre, styrelseledamot i Delinquent Interactive Limited (numera MAG Games Limited), Futurlab Meta Limited, Hall Get Involved Limited, Innocent Interactive Limited, Relentless Software Limited och Relentless Studios Limited.

David Amor har studerat matematik, ekonomi och datateknik vid Haywards Heath Sixth Form College.

David Amor innehar 57 750 teckningsoptioner i Bolaget.

**PATRIC BLIXT (född 1969)**

Patric Blixt är Marknadschef för MAG Interactive sedan 2018.

Patric Blixt är också styrelseledamot i Kitab Sawti AB, In-Grid AB, Swedish Hasbeens AB samt Spawn Point AB.

Patric Blixt har en masterexamen i Business and Economics från Uppsala Universitet.

**REVISORER**

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB, med adressen Torsgatan 21, 113 97 Stockholm, är Bolagets revisor sedan årsstämman som hölls den 11 december 2013. Den auktoriserade revisorn Niklas Renström, medlem i FAR (professionell branschorganisation för auktoriserade revisorer) är huvudansvarig revisor.



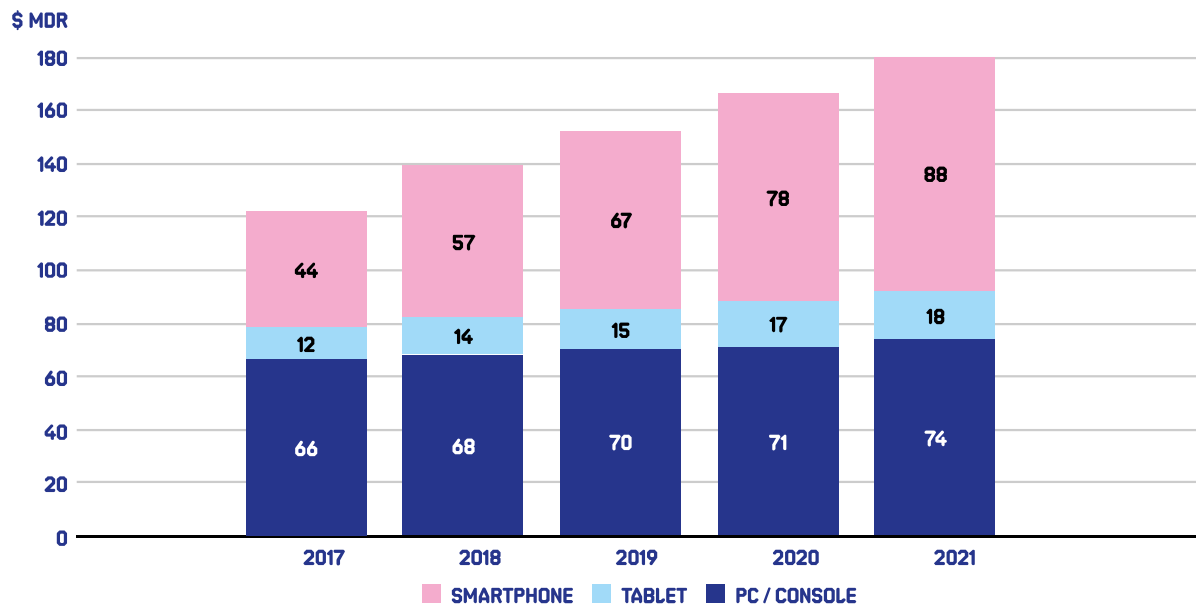
# MARKNADEN



## MOBILAPPLIKATIONER

Mobila applikationer har blivit det primära gränssnittet för att konsumera digital media samtidigt som interaktiviteten förstärker användarengagemang och varumärkeslojalitet. Dessutom förväntas appar bli allt viktigare när smartphonepenetrationen ökar, vilket ger stora möjligheter för spelföretag att locka till sig ny publik.

## GLOBALA SPELINTÄKTER



Source: Newzoo 2018 GLOBAL GAMES MARKET REPORT

## MOBILSPELSMARKNADEN

Spel har blivit världens ledande underhållning. Summeras alla timmar som ägnas åt spelande är spel nu världens största nöje räknat i tid. 2,3 miljarder spelare, varav 46% eller 1,1 miljarder människor spenderar pengar på spel, bekräftar trendens styrka.

Marknadsundersökningsföretaget Newzoo uppskattar att det 2021 kommer att finnas över 2,6 miljarder spelare världen över. Sedan 2008 har spel vunnit en allt större andel av de totala underhållningsintäkterna. Under 2008 låg 35% av de totala konsumentutgifterna för underhållning på spel, medan filmer och musik låg på 44% respektive 21%. År 2015 låg 53% av de totala konsumentutgifterna för underhållning på spel, en ökning med 54% från 2008. Trenden förväntas fortsätta, där andelen av pengarna som spenderas på spel förväntas öka till 55% av all underhållning år 2019. Mobilspelindustrin har traditionellt ansetts kännetecknas av låga etableringshinder för nya spelutvecklare. Att utveckla och publicera framgångsrika mobilspel som genererar betydande intäkter kräver emellertid allt mer från utvecklare. Som en större spelutvecklare med en avancerad infrastruktur och beprövade utvecklingsprocesser har MAG den kapacitet som krävs för att fortsätta skapa framgångsrika spel i en alltmer krävande marknad.

## SPELARNA

Konsoler och datorer brukade dominera marknaden, men tillväxten av kategorin casualspelare och förbättrad mobilteknik har gjort mobila plattformar störst. Casualspelare spelar när de har tid över medan hardcorespelare anpassar sin tid efter spelen. Casualspelare speglar mer än hardcorespelare befolkningen generellt gällande ålder och kön. Av totalt 2,1 miljarder spelare är ungefär 63% kvinnor och 23% över 65 år, enligt forskning från marknadsföringsbyråen Mediakix.

## INTÄKTER FRÅN MOBILSPEL

Mobilspel kommer för första gången att bidra med mer än hälften av alla spelintäkter, där mobilspel växer med 25,5% under året till 70,3 miljarder dollar, enligt 2018 Global Games Market Report från Newzoo. Mobilspelutvecklare har under året bevisat att spelmekanik från PC och konsolspel kan anpassas till mobila skärmar och kontroller. Kina leder de 100 största länderna på spelintäkter, med 37,9 miljarder dollar i intäkter 2018. USA och Japan är fortfarande den näst största och tredje största, med 30,4 miljarder dollar respektive 19,2 miljarder dollar. Den tyska spelmarknaden landar på totalt 4,7 miljarder kronor i år och placerar den på femte plats som den största marknaden för spelintäkter i Europa. Den mobila spelmarknaden förväntas växa med 17% CAGR från 2017 till 2021.

## MOBILA ANNONSMARKNADEN

Många stora eller medelstora mobilspelsutvecklare kombinerar in-app köp och in-app annonser i sina appar, vilket innebär att reklam numera är en naturlig del av de flesta mobilspel. Drivet av just in-app annonser kommer mobilen i år att stå för 69,9% av all digital reklam enligt eMarketer. Med en andel på 33,9% av de totala amerikanska annonsutgifterna, kommer mobilen att passera TV som det ledande annonsmediet på världens största annonsmarknad - och eMarketer förväntar sig att andelen kommer att växa till 47,9% 2022. Sammantaget kommer mobilannonsering att växa mer än tre gånger snabbare än det totala medieutbudet i år, 23,5% mot 6,6%. Övergången från traditionella format till mobilformat leder till ökad konkurrens och stigande annonspriser när varumärken strider om mobila exponeringsytor.

Källor:

1. THE MOBILE GAMING INDUSTRY av Mediakix publicerad Mars, 2018
2. The 2018 Global Games Market Report av Newzoo.com publicerad 20 juni, 2018
3. "Mobile Ad Spending to Surpass TV in 2018" av eMarketer.com publicerad 19 Apr, 2018

# BOLAGSSTYRNING

MAG Interactive är ett svenskt publikt aktiebolag. Som ett bolag noterat på Nasdaq First North Premier tillämpar Bolaget reglerna i svenska lagar (däribland aktiebolagslagen (2005:551) och årsredovisningslagen (1995:1554)) och förordningar, Bolagets bolagsordning, interna regler och instruktioner, och Nasdaq First Norths regelverk för emittenter, så väl som andra tillämpliga svenska och utländska lagar. Bolaget tillämpar även Svensk kod för bolagsstyrning ("Koden").

Koden gäller för alla svenska bolag vars aktier är noterade på en reglerad marknad i Sverige och bolag listade på Nasdaq First North Premier är inte bundna att tillämpa Koden, men rekommenderas att göra det. Koden anger en norm för god bolagsstyrning på en högre ambitionsnivå än aktiebolagslagens och andra reglers minimikrav. Koden bygger på principen följ eller förklara. Det innebär att Bolaget inte vid varje tillfälle måste följa varje regel i Koden utan kan välja andra lösningar som bedöms bättre svara mot omständigheterna i det enskilda fallet, förutsatt att Bolaget öppet redovisar varje sådan avvikelser, beskriver den lösning som valts istället samt anger skälen för detta.

Bolaget har sedan notering av Bolagets aktier på Nasdaq First North Premier, följt Kodens regler med undantag för två punkter. Den första är gällande Kodens regler om styrelsens oberoende, se vidare i avsnittet "Styrelse, ledande befattningshavare och revisorer". Vidare så finns en avvikelser avseende organisationen av valberedningen där styrelseledamot Kaj Nygren agerar ordförande. I och med det förslag till styrelseledamöter som läggs fram av valberedningen på årsstämman den 18 december 2018 så kommer Bolaget följa Koden med avseende på styrelsens oberoende.

## SKÄL TILL AVVIKELSER FRÅN KODEN

Skälet till avvikelser i styrelsens sammanställning och oberoende har syftat till att inte tappa kontinuitet under bolagets första år som publikt och noterat bolag. Avsikten var och är att under det första året efter noteringen på NASDAQ First North Premier utse en ny styrelse helt förenlig med Koden. På årsstämman i december 2018 föreslås en sådan styrelse av valberedningen.

Skälet till avvikelse i valberedningens sammanställning är kopplad till avvikelsen i styrelsens sammansättning och oberoende. Då en stor del av aktierna ägs av grundare till Bolaget som även sitter i såväl bolagsledning som styrelse så har bedömningen gjorts att en av de två största aktieägarna, tillika grundare och del av företagsledning, skall ingå i valberedningen. Kaj Nygren utsågs att representera ägandet för NMO invest samt Playful Days i valberedningen.

# BOLAGSSTÄMMAN

Enligt aktiebolagslagen är bolagsstämman bolagets högsta beslutande organ. Bolagsstämman kan avgöra varje fråga i bolaget som inte uttryckligen faller under ett annat bolagsorgans exklusiva kompetens. På årsstämman, som ska hållas inom sex månader från räkenskapsårets utgång, utövar aktieägarna sin rösträtt i frågor såsom fastställande av resultat- och balansräkning, disposition av bolagets vinst eller förlust, beslut om ansvarsfrihet för styrelsens ledamöter och den verkställande direktören för räkenskapsåret, val av styrelseledamöter och revisor samt ersättning till styrelsen och revisorn.

Utöver årsstämman kan extra bolagsstämmor sammankallas. I enlighet med bolagsordningen ska kallelse till bolagsstämma ske genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar och genom att kallelsen hålls tillgänglig på Bolagets webbplats. Att kallelse har skett ska samtidigt annonseras i Svenska Dagbladet.

2018 års årsstämma kommer äga rum på 7A Odenplan (Norr tullsgatan 6) kl. 10:00 den 18 december i Stockholm.

## RÄTT ATT DELTA I BOLAGSSTÄMMA

Alla aktieägare som är direktregistrerade i den av Euroclear förda aktieboken fem vardagar före bolagsstämman och som har meddelat Bolaget sin avsikt att delta i bolagsstämman senast det datum som anges i kallelsen till bolagsstämman, har rätt att delta i bolagsstämman och rösta för det antal aktier de innehar. Aktieägare kan delta i bolagsstämman personligen eller genom ombud och kan även åtföljas av högst två biträden.

En aktie i bolaget ger rätt till en röst på bolagsstämman förutsatt att anmälan skett på ovan beskrivna sätt.

## INITIATIV FRÅN AKTIEÄGARE

Aktieägare som önskar få ett ärende behandlat på bolagsstämman måste skicka in en skriftlig begäran avseende detta till styrelsen. Begäran ska normalt ha tagits emot av styrelsen senast sju veckor före bolagsstämman.

## VALBEREDNING

På bolagsstämman som hölls den 15 november 2017 beslutade MAG Interactive att anta en instruktion för valberedningen. Enligt instruktionen för valberedningen är huvudregeln att valberedningen ska bestå av fem ledamöter, varav fyra ledamöter utses av de fyra största aktieägarna i bolaget per den sista bankdagen i april räkenskapsåret innan årsstämman, och en ska vara styrelseordföranden. Instruktioner för valberedningen följer Kodens vad gäller utnämningen av valberedningens ledamöter. Ledamöterna i valberedningen ska offentliggöras senast sex månader före årsstämman.

### Valberedning i MAG Interactive AB (publ) inför årsstämma 2018

- Walter Masalin ordförande i styrelsen
- Kaj Nygren, representerar NMO Invest AB och Playful Days AB
- Helen Fasth Gillstedt nominerad av Handelsbanken
- Joachim Spetz nominerad av Swedbank Robur
- Henrik Sandell från Didner & Gerge Fonder

# STYRELSE

Styrelsen är det högsta beslutande organet efter bolagsstämman och det högsta verkställande organet. Styrelsens ansvar regleras på ett flertal nivåer. Styrelsens ansvar regleras huvudsakligen i aktiebolagslagen. Enligt aktiebolagslagen är styrelsen ansvarig för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Styrelsen ska vidare fortlöpande bedöma bolagets ekonomiska situation liksom se till att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och Bolagets ekonomiska förhållanden i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt.

Styrelsens arbete regleras därutöver av Bolagets bolagsordning, riktlinjer från bolagsstämman samt styrelsens arbetsordning som har antagits av styrelsen.

I styrelsens uppgifter ingår bland annat att fastställa mål och strategier, se till att det finns effektiva system för uppföljning och kontroll av Bolagets verksamhet och se till att det finns en tillfredsställande kontroll av att Bolaget efterlever lagar och andra regler som är tillämpliga på Bolagets verksamhet. Styrelsen beslutar i frågor som rör Bolagets verksamhetsinriktning, strategi, affärsplan, resurser och kapitalstruktur, organisation, förvärv, större investeringar, avyttringar och hel- och delårsrapporter samt andra allmänna frågor av strategisk karaktär. Utöver detta behandlar och beslutar styrelsen i andra ärenden som bedöms falla utanför ramen för den verkställande direktörens befogenheter.

Styrelsen ska också se till att erforderliga riktlinjer för Bolagets uppträdande i samhället, i syfte att säkerställa Bolagets långsiktiga värdeskapande förmåga, fastställs samt säkerställa att Bolagets informationsgivning präglas av öppenhet och är korrekt, relevant och tillförlitlig. Därtill ingår i styrelsens uppgifter att tillsätta, utvärdera och vid behov entlediga den verkställande direktören.

Styrelseledamöter väljs årligen av årsstämman för tiden intill slutet av nästa årsstämma. Enligt Bolagets bolagsordning ska styrelsen bestå av minst fem och högst tio bolagsstämmovalda ledamöter, utan suppleanter. Per dagen för denna rapport består Bolagets styrelse av sex bolagsstämmovalda ledamöter. Styrelseledamöterna presenteras i närmare detalj i avsnittet "Styrelse, ledande befattningshavare och revisorer". MAG Interactives styrelse följer en skriftlig arbetsordning, som har antagits av styrelsen och som omprövas årligen. Arbetsordningen reglerar, bland annat, styrelsens roll och ansvar, styrelsens arbetssätt samt arbetsfördelning inom styrelsen. Styrelsen antar även instruktioner för den verkställande direktören för Bolaget inklusive instruktion för finansiell rapportering.



## STYRELSEMÖTEN UNDER ÅRET

Styrelsen höll sammanlagt tjugosju (27) möten under året varav sjutton (17) var per capsulam. Samtliga ledamöter närvarade vid samtliga styrelsemöten. Det stora antalet möten samt per capsulam möten under året hör samman med processen att notera bolaget på NASDAQ First North Premier under hösten 2017. Under perioden från första handelsdagen 8 december 2017 fram till slutet på det finansiella året hölls sju (7) möten varav ett var per capsulam.

## ERSÄTTNING TILL STYRELSELEDAMÖTER

Arvoden och andra ersättningar till styrelseledamöterna, inklusive styrelseordföranden, beslutas av bolagsstämman. Årsstämman som hölls den 15 november 2017 beslutade att det totala arvodet till styrelseledamöterna, för tiden intill nästa årsstämma, ska uppgå till 400 000 kronor. 200 000 kronor ska utgå till Teemu Huuhtanen och 200 000 kronor ska utgå till Michael Hjorth.

## UTVÄRDERING AV STYRELSEN

Som en del av styrelsens årskalender utvärderas styrelsens arbete. Resultatet är schemalagt att presenteras till det ordinarie mötet i maj varje år. Utvärderingen leds av styrelsens ordförande och består av ett antal frågor som besvaras av samtliga styrelsens medlemmar. Undersökningen syftar till att kartlägga bland annat effektiviteten i styrelsens förberedelsearbete, kommunikation med den verkställande direktören samt med företagets ledning, effektiviteten i den finansiella rapporteringen.

## UTSKOTT

### ERSÄTTNINGSGRUPP

Styrelsen har inom sig etablerat ett ersättningsutskott. Ersättningsutskottet består av tre medlemmar ur styrelsen: Walter Masalin (ordförande i ersättningsutskottet), Teemu Huuhtanen, och Michael Hjorth, varav samtliga är oberoende i förhållande till Bolaget och dess ledning.

Ersättningsutskottets huvudsakliga uppgifter är att bereda styrelsens beslut i frågor som rör bland annat anställnings- och ersättningsvillkor för ledande befattningshavare. Dessutom ska ersättningsutskottet övervaka och utvärdera pågående och avslutade program för rörlig ersättning till ledande befattningshavare, och även följa och utvärdera tillämpningen av de nuvarande principerna för ersättning till MAG Interactives ledande befattningshavare. Ersättningsutskottet ska också stödja och ge råd till styrelsen i frågor relaterade till utnämningen av verkställande direktör och andra ledande befattningshavare, och frågor relaterade till utvärdering av prestation och successionsplanering för ledande befattningshavare.

### **REVISIONSUTSKOTT**

Eftersom First North Premier inte är en reglerad marknad finns det inget lagkrav på att inrätta ett revisionsutskott. Bolagets styrelse har dock beslutat att inrätta ett revisionsutskott innefattande de styrelseledamöter som är oberoende i förhållande till Bolaget. Revisionsutskottet och dess instruktion antogs av styrelsen på det ordinarie styrelsemötet i maj 2018.

Revisionsutskottet för MAG Interactive antogs på ordinarie styrelsemöte i maj 2018. Revisionsutskottets uppgift är att bereda styrelsens arbete med att kvalitetssäkra bolagets finansiella rapportering. Utskottet har även till uppgift att ge sin utvärdering av revisionsarbetet till valberedningen vid framtagandet av valberedningens förslag till årsstämman till val av revisorer. Revisionsutskottet består sedan maj 2018 av: Michael Hjorth (ordförande), Teemu Huuhtanen och Walter Masalin. Under verksamhetsåret 2017/18, perioden juni till augusti har revisionsutskottet haft ett (1) sammanträde. Samtliga medlemmar närvarade vid det enda mötet.

# VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR OCH LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Verkställande direktörens ansvar regleras på ett flertal nivåer. Enligt lag regleras verkställande direktörens ansvar huvudsakligen i aktiebolagslagen. Enligt aktiebolagslagen ska den verkställande direktören sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar. Den verkställande direktören ska därutöver vidta de åtgärder som är nödvändiga för att Bolagets bokföring ska kunna fullgöras i överensstämmelse med tillämpliga lagar och regler och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Den verkställande direktören skall följa Koden samt NASDAQ First North - Rulebook såväl som övriga Svenska och internationella lagar och regler när tillämpligt.

Den verkställande direktören måste också följa Bolagets bolagsordning, riktlinjer lämnade av bolagsstämman, instruktioner för den verkställande direktören, inklusive instruktioner för finansiell rapportering, samt andra interna anvisningar och riktlinjer som fastställts av styrelsen. Fördelningen av arbete mellan styrelsen och den verkställande direktören beskrivs i instruktionen för den verkställande direktören, inklusive instruktioner för finansiell rapportering. Den verkställande direktören rapporterar till styrelsen och <sup>(1)</sup><sub>(SE)</sub> är ansvarig för att administrera Bolagets operativa ledning samt verkställa de beslut som fattas av styrelsen. Den verkställande direktören ska kontrollera och övervaka att de ärenden som ska behandlas av styrelsen i enlighet med tillämplig lagstiftning, bolagsordningen eller interna riktlinjer presenteras för styrelsen, och ska fortlöpande hålla styrelsens ordförande informerad om Bolagets verksamhet, dess resultat och finansiella ställning, liksom andra händelser, omständigheter eller förhållanden som inte kan antas vara irrelevanta för styrelsen eller aktieägarna.

Den verkställande direktören ska tillse att Bolaget har utfärdat policys och/eller instruktioner för alla huvudområden i Bolagets verksamhet och att policys och instruktioner kommuniceras och tillämpas inom organisationen.

Den verkställande direktören ska även säkerställa att Bolaget har en aktuell delegationsmanual som följs på ett korrekt vis och att Bolagets redovisning sker på ett sätt som överensstämmer med gällande lagstiftning.

Den verkställande direktören och övriga ledande befattningshavare presenteras närmare i avsnittet "Styrelse, ledande befattningshavare och revisorer".

## **ERSÄTTNING TILL DEN VERKSTÄLLANDE DIREKTÖREN OCH ANDRA LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE**

Löner och andra anställningsvillkor ska vara tillräckliga för att MAG Interactive ska ha möjlighet att rekrytera och behålla kompetenta ledande befattningshavare. Ersättningar inom Bolaget ska baseras på medarbetarens position, ansvar och prestation. Ersättningen till Bolagets ledande befattningshavare utgörs av fast lön, långsiktiga incitament och övriga förmåner såsom pensioner och försäkringar. Sådana övriga förmåner kan erbjudas i enlighet med de nivåer och den praxis som gäller i det land där den ledande befattningshavaren är anställd och ska inte utgöra en väsentlig del av den totala ersättningen.

Dessutom kan årsstämman besluta om att erbjuda långsiktiga incitamentsprogram såsom aktie- och aktiekursrelaterade incitamentsprogram. Dessa incitamentsprogram ska vara avsedda att bidra till långsiktig värdetillväxt och tillhandahålla ett gemensamt intresse för värdeutveckling för aktieägare och medarbetare.

Varken den verkställande direktören eller andra ledande befattningshavare har rätt till något avgångsvederlag vid uppsägning av anställning.

## **INCITAMENTSPROGRAM**

### **Teckningsoptioner till finansdirektören och andra anställda**

Den extra bolagsstämman som hölls den 28 februari 2017 beslutade att bemyndiga styrelsen att utfärda upp till 59 676 teckningsoptioner (justerat för senare aktiesplit uppgår bemyndigandet till 1 193 520 teckningsoptioner). 324 871 teckningsoptioner emitterades den 1 juni 2017 och tecknades av 43 anställda, inklusive Bolagets finansdirektör. Teckningsoptionerna emitterades till ett pris uppgående till 3,75 kronor per teckningsoption.

En teckningsoption berättigar teckningsoptionsinnehavaren till en aktie och lösenpriset uppgår till 15 kronor per teckningsoption. Antalet aktier som varje teckningsoption berättigar till kan, under vissa särskilda omständigheter, komma att räknas om. Teckningstiden för teckningsoptionerna löper från 1 april 2020 till 30 juni 2020.

Om maximalt antal teckningsoptioner utnyttjas för att teckna nya aktier kommer detta innebära en utspädning motsvarande totalt högst 1,2 procent av det totala antalet aktier i Bolaget. Optionsinnehavaren måste erbjuda Bolaget, eller en person som utses av Bolaget, att köpa alla teckningsoptioner som innehas av optionsinnehavaren och som ännu inte intjänats om optionsinnehavaren, bland annat, bryter mot optionsavtalet eller anställningsavtalet eller om optionsinnehavarens anställning avslutas av optionsinnehavaren eller arbetsgivaren på eller före en dag som infaller inom 36 månader efter datumet för optionsavtalet.

#### **Teckningsoptioner till säljare av aktierna i Delinquent**

Styrelsen för MAG Interactive beslutade på styrelsemöte den 27 september, i enlighet med bemyndigandet från den extra bolagsstämman den 28 februari 2017, att emittera 144 375 teckningsoptioner till vissa av säljarna av aktierna <sup>(L)</sup><sub>(SEPI)</sub> Delinquent (David Bishop, David Amor och Chris Lee). David Amor och David Bishop är anställda i Delinquent. Teckningstiden för teckningsoptionerna löper från 1 juli 2020 till 30 september 2020. Övriga villkor är samma som för teckningsoptionerna till anställda såsom de har beskrivits ovan.

Om maximalt antal teckningsoptioner utnyttjas för att teckna nya aktier kommer detta innebära en utspädning motsvarande totalt högst 0,5 procent av det totala antalet aktier i Bolaget.

# INTERN KONTROLL

Styrelsens och den verkställande direktörens ansvar för intern kontroll regleras i aktiebolagslagen och i Koden.

Styrelsen är enligt aktiebolagslagen ansvarig för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter och ska se till att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska förhållanden kontrolleras på ett betryggande sätt.

Den verkställande direktören ska enligt aktiebolagslagen sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar. Den verkställande direktören ska vidare vidta de åtgärder som är nödvändiga för att Bolagets bokföring fullgörs i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen sköts på ett betryggande sätt.

Enligt Koden ingår det i styrelsens uppgifter att se till att det finns effektiva system för uppföljning och kontroll av bolagets verksamhet.

Intern kontroll definieras enligt praxis som en process som påverkas av styrelsen, verkställande direktören, andra ledande befattningshavare och övriga medarbetare och som syftar till att ge en rimlig försäkran om att ett bolags mål uppnås vad gäller: ändamålsenlig och effektiv verksamhet, tillförlitlig rapportering och efterlevnad av tillämpliga lagar och förordningar. Bolagets process för intern kontroll baseras på kontrollmiljön som skapar disciplin och ger en struktur för de övriga fyra komponenterna i processen: riskbedömning, kontrollstrukturer, information och kommunikation, samt uppföljning.

Intern kontroll över finansiell rapportering syftar till att skapa en rimlig säkerhet avseende tillförlitligheten i den finansiella externa rapporteringen i form av kvartals- och årsrapporter och bokslut samt att den finansiella externa rapporteringen är upprättad i enlighet med tillämpliga lagar och redovisningsnormer och andra krav på noterade bolag. Ytterst vilar ansvaret för den interna kontrollen på styrelsen som kontinuerligt utvärderar Bolagets riskhantering och interna kontroll.

## INTERN KONTROLL I BOLAGET

### Riskbedömning

Som en del av det löpande arbetet och den årliga kalendern för styrelsen utvärderar styrelse och bolagets ledning bolagets risker. Analysen inkluderar områden som finansiell risk och affärsrisk men tar i allmänhet ett bredare perspektiv. Revisionsutskottet är en integrerad del i riskanalysen och en gång per år uppdaterar bolagets ledning riskanalysen och tar fram en ny riskkarta. Riskkartan antas av styrelsen.

### Kontrollstrukturer

Kontrollaktiviteter implementeras på alla nivåer i bolaget, både i gruppfunktioner och lokala bolag samt i relationen mellan dessa. Den interna kontrollen startar med fördelningen av arbete mellan styrelse och den verkställande direktören samt bolagets övriga ledning. Ansvarsområden är vidare fördelade inom ledningen och dokumenterat till styrelsen.

Kontrollrutiner för koncern och lokala funktioner implementeras i policies och rutinbeskrivningar för såväl ekonomifunktion som andra funktioner och inkluderar områden som four eye verification och rutiner för attestflöden.

### Information och kommunikation

Alla policies och instruktioner finns tillgängliga för relevant personal och introduceras till personal både som en del av introduktionsmöten samt i upplärningsprocessen, rutiner tas upp regelbundet för översyn samt uppdateras löpande efter behov.

### Uppföljning

Styrelsen och bolagets ledning utvärderar regelbundet kontrollrutiner som antagits av styrelse och bolagets ledning.

# REVISION

Bolagets lagstadgade revisor utses av årsstämman. Revisorn ska granska Bolagets årsredovisning och bokföring, koncernredovisningen och väsentliga dotterbolag samt styrelsens och den verkställande direktörens förvaltning. Revisorn ska efter varje räkenskapsår lämna en revisionsberättelse till årsstämman.

Enligt Bolagets bolagsordning ska Bolaget ha en eller två revisorer, med eller utan revisorssuppleanter, eller ett registrerat revisionsbolag. MAG Interactives revisor är Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB, med Niklas Renström som huvudansvarig revisor. Bolagets revisor presenteras närmare i avsnittet ”Styrelse, ledande befattningshavare och revisorer – Revisorer”.

Den totala ersättningen för Bolagets revisor under räkenskapsåret 2017/2018 uppgick till 440 000 kronor. Utöver det betalade Bolaget 1 248 000 kronor till Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB och 71 000 kronor till andra revisionsbyråer för tjänster utförda under räkenskapsåret 2017/2018.



# FÖRVÄNTAD FRAMTIDA UTVECKLING SAMT VÄSENTLIGA RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

## **BOLAGET ÄR EXPONERAT MOT KONKURRENS FRÅN BOLAG MED VERKSAMHET INOM ANDRA FORMER AV UNDERHÅLLNING OCH FRITIDSÅKTIVITETER ÄN MOBILSPEL**

Bolaget är exponerat mot konkurrens både från andra mobilspelsföretag så väl som bolag vars verksamhet är att tillhandahålla andra former av underhållning och fritidsaktiviteter. Konkurrensen inom den bredare underhållningsindustrin är stark och Bolagets nuvarande och potentiella kunder kan bli attraherade av konkurrerande former av underhållning, så som andra former av online-spel, applikationer för sociala medier, streamingtjänster för musik och video, så väl som offline-aktiviteter som traditionella brädspel, läsning, television och shopping. Dessa andra former av underhållning tävlar om fritiden och den diskretionära inkomsten hos Bolagets kunder. Om Bolaget är oförmöget att upprätthålla intresset för Bolagets mobilspel i jämförelse med andra former av underhållning, inklusive nya former av underhållning, kan det få en väsentlig negativ påverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

## **BOLAGET FÖRLITAR SIG PÅ VIRTUELLA APPBUTIKER FÖR DISTRIBUTION AV BOLAGETS SPEL**

Bolaget förlitar sig på distribution av Bolagets spel genom virtuella appbutiker, där de dominerande distributionskanalerna är Googles Google Play för Android och Apples App Store för iOS. Bolaget är bundet av distributörernas standardvillkor för applikationstillverkare, vilka reglerar främjandet, distribution och drift av spel för den aktuella plattformens appbutik. Bolagets verksamhet kan skadas om en distributör avbryter eller begränsar tillgången till dess respektive plattform, modifierar standardvillkoren eller andra policys, inklusive villkoren avseende fördelning av intäkter. Distributörerna har omfattande handlingsfrihet att ensidigt ändra sina standardvillkor och sådana förändringar kan vara ofördelaktiga för Bolaget, samt få en väsentlig negativ påverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat. Bolagets verksamhet kan också skadas om de virtuella appbutikerna skulle vara otillgängliga för spelare eller om spelare skulle uppleva problem med dessa plattformar eller deras funktioner för in-app-köp.

## **BOLAGET ÄR TILL STOR DEL BEROENDE AV ATT ATTRAHERA OCH BEHÅLLA NYCKELANSTÄLLDA**

Bolagets framgång är till stor del beroende av Bolagets nyckelanställda, däribland verkställande direktör och övriga medlemmar i ledningsgruppen, och på den fortsatta förmågan att identifiera, attrahera, utbilda och behålla kvalificerade chefer, speldesigners, produktchefer, ingenjörer och andra nyckelanställda. Bolagets förmåga att attrahera, anställa och behålla kvalificerade medarbetare beror på ett antal faktorer, varav några är bortom Bolagets kontroll, inklusive konkurrenskraften på de lokala arbetsmarknader där Bolaget bedriver sin verksamhet. Förlust av en nyckelanställd på grund av, till exempel, att den anställde säger upp sig för att arbeta hos en konkurrent, kan resultera i förlust av viktig kunskap och kan märkbart försena eller hindra uppnåendet av utvecklingsmål eller implementeringen av Bolagets affärsstrategi. Om Bolaget är oförmöget att attrahera, anställa och behålla nyckelpersonal kan det få en väsentlig negativ påverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

## **FÖRVÄRV OCH INTEGRERING AV FÖRVÄRVDE VERKSAMHETER KAN INVOLVERA OSÄKERHETER OCH DOLDA SKYLDIGHETER OCH KAN AVLEDA BOLAGSLEDNINGENS UPPMÄRKSAMHET OCH PÅ ANNAT SÄTT STÖRA BOLAGETS VERKSAMHET**

Som en del av Bolagets strategi kan Bolaget i framtiden komma att utforska möjligheten till, och har tidigare genomfört, förvärv för att få åtkomst till nya immateriella rättigheter, stärka Bolagets marknadsposition inom utvalda spelgenrer, samt utvidga Bolagets spelutvecklingsförmåga. Det finns en risk att Bolaget misslyckas med att uppnå de förväntade fördelarna. Det finns även en risk för skatteskulder eller andra dolda skyldigheter relaterade till verkställda eller framtida företagsförvärv, eller att Bolaget på annat sätt kan komma att utsättas för tvister på grund av förvärven. Dessutom kan de förvärvade bolagen ha oförmånliga rörelsegrenar som var okända för Bolaget innan företagsförvärvet verkställdes, och som kan göra det svårare att integrera verksamheten, medföra skadeståndsskyldighet eller orsaka andra problem. Dessutom kan Bolagets estimat och antaganden av verkställda och planerade företagsförvärv och sådana företagsförvärvs fördelar visa sig vara inkorrekta. Bolaget kan misslyckas med att integrera verksamheter, system, teknik, produkter eller personal hos förvärvade bolag. Ineffektivitet, avsaknad av kontroll eller potentiell försening som kan medföra att sådan integration inte implementeras, så väl som oförutsedda svårigheter och utgifter som kan uppstå i samband med integration, kan få en negativ påverkan på Bolagets verksamhet. Sådana förvärv och integrationsprocesser kan avleda bolagsledningens uppmärksamhet från andra delar av Bolagets verksamhet och även leda till att resurser används som behövs i andra delar av Bolagets verksamhet. Allt ovanstående kan få en väsentlig negativ påverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

## **BOLAGET ÄR BEROENDE AV SINA IMMATERIELLA RÄTTIGHETER OCH BOLAGET KAN BLI FÖREMÅL FÖR ANKLAGELSER ANGÅENDE ÖVERTRÄDELSE AV IMMATERIELLA RÄTTIGHETER**

Immateriella rättigheter utgör en väsentlig del av Bolagets verksamhet. Bolaget förlitar sig på en kombination av olika immateriella rättigheter såsom varumärken, upphovsrätt, designskydd, sammanställningsskydd och affärshemligheter. Oaktat Bolagets ansträngningar att skydda sina immateriella rättigheter kan obehöriga parter försöka kopiera eller på annat sätt försöka anskaffa och använda Bolagets teknik, spel eller varumärken. Det finns en risk att Bolagets åtgärder inte kommer att vara tillräckliga för att skydda Bolagets immateriella rättigheter. Om Bolaget skulle misslyckas med att skydda och behålla dess immateriella rättigheter kan det få en väsentlig negativ påverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat. Det finns en risk att Bolaget kan anses inkräkta på andra parter immateriella rättigheter. Immaterialrättsliga processer kan vara utdragna och kostsamma, och resultaten svåra att förutspå. Som en följd av ett domstolsavgörande eller förlikning kan Bolaget bli tvunget att ställa in lanseringen av ett nytt spel, sluta erbjuda vissa funktioner, betala royalties eller förlikningskostnader, köpa licenser eller modifiera sina spel och funktioner. Skulle Bolaget anses inkräkta på andra parter immateriella rättigheter kan det få en väsentlig negativ påverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

## **ALLA INVESTERINGAR I VÄRDEPAPPER ÄR FÖRKNIPPADE MED RISKER**

Sådana risker kan leda till att priset på MAG Interactives aktier sjunker avsevärt och investerare kan förlora hela eller delar av sin investering. Priset på Bolagets aktier har historiskt sett varit, kommer sannolikt att fortsätta vara, volatilt och föremål för prisfluktuationer som svar på diverse faktorer, innefattande, men inte uteslutande:

- marknadsförhållandena på aktiemarknaden i allmänhet eller i synnerhet i den bransch där Bolaget är verksamt
- faktiska eller förväntade fluktuationer i Bolagets kvartalsvisa finansiella och operativa resultat
- Bolagets eller Bolagets konkurrenters lansering av nya produkter och tjänster;
- utfärdandet av nya eller ändrade rapporter eller rekommendationer från värdepappersanalytiker
- försäljningar av stora aktieposter
- nya eller avgående nyckelpersoner
- den regulatoriska utvecklingen
- rättstvister och myndighetsutredningar
- ekonomiska och politiska förhållanden eller händelser

Dessa och andra faktorer kan orsaka fluktuationer i marknadspriset och efterfrågan på Bolagets aktier, vilket kan begränsa eller hindra investerare från att snabbt sälja sina aktier och på annat sätt negativt påverka likviditeten i Bolagets aktier. Marknaden för handel med Bolagets aktier kan även påverkas av efterforskningar och rapporter om Bolaget eller Bolagets verksamhet som publiceras av bransch- och värdepappersanalytiker. Om en eller flera av dessa analytiker slutar följa Bolaget eller inte publicerar regelbundna rapporter, kan investerares insikt i Bolagets förväntade finansiella resultat minska, vilket i sin tur kan leda till att aktiepriset eller handelsvolymerna sjunker. Dessutom kan aktiepriset sjunka om en eller flera av de analytiker som följer Bolaget nedgraderar aktierna eller om Bolagets resultat inte infriar deras förväntningar.

### **OFÖRMÅGA ATT BETALA UTODELNINGAR**

Bolagets utdelningspolicy är beroende av bland annat Bolagets prestation och finansiella ställning, möjliga framtida förvärv, förväntade framtida resultat, investeringar, kassaflöde, villkoren för Bolagets utestående skulder, andra distributionssätt, samt andra faktorer. Vidare begränsas Bolagets möjligheter att föreslå och besluta om utdelning till de medel som enligt svensk lag är tillgängliga för detta ändamål. Eftersom storleken på eventuella framtida utdelningar i Bolaget kan komma att bero på Bolagets framtida resultat, finansiella ställning, kassaflöde, krav på rörelsekapital, villkoren enligt Bolagets utestående skulder och andra faktorer, är det inte säkert att utdelning kommer att föreslås eller beslutas om under ett visst år, eller att utdelning som gjorts ett visst år kommer att upprätthållas följande år.

### **FORSKNING OCH UTVECKLING**

Ett antal spel är i tidig utvecklingsfas, men med stor osäkerhet om att släppas, eftersom de måste passera genom ett antal steg på väg till ett grönt ljus för global lansering.

# FINANSIELLA RAPPORTER

## FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Styrelsen och verkställande direktören för MAG Interactive AB (publ), 556804-3524, får härmed avge årsredovisning och koncernredovisning för räkenskapsåret 2017/18 (som slutar 31 augusti 2018).

### VERKSAMHETEN

MAG Interactive är en ledande utvecklare och förläggare av casualspel för mobila enheter. MAG Interactive når över 10 miljoner aktiva spelare varje månad med en spelportfölj bestående av tio framgångsrika spel som har totalt över 250 miljoner nedladdningar. Globala succéer som Ruzzle, Word Domination och WordBrain har alla nått #1 placering på App Store och Google Play. Med utvecklingsstudior belägna i Stockholm och Brighton distribueras MAG Interactives spel genom virtuella applikationsbutiker vilket innebär att spelen når ut globalt med begränsade insatser.

### KONCERNEN

MAG Interactive AB (publ)-koncernen består, i tillägg till moderbolaget, av Feo Media AB (Svenskregistrerat aktiebolag med organisationsnummer 556888-6211 och med säte i Stockholm) och MAG Games Ltd (registrerat i UK och med säte i Brighton). Koncernen har 70 anställda vid årets slut av vilka Feo Media har åtta (8) och MAG Games Ltd har 20. Alla spel i portföljen utom Quizkampen publiceras av MAG Interactive AB. Quizkampen publiceras av Feo Media AB.

### KONCERNEN 2017/18

#### Intäkter

Koncernens Intäkter för räkenskapsåret var 240 213 TSEK (283 370 TSEK), en minskning med 15% jämfört med föregående år. Koncernens Nettoomsättning uppgick under perioden till 216 870 TSEK (260 405 TSEK), en minskning på 17%. Aktiverat arbete för egen räkning uppgick till 19 954 TSEK (20 205 TSEK). Se nedan för ytterligare detaljer om aktiverade kostnader samt ned- och avskrivningar av desamma. Koncernens Nettoomsättning var främst hänförlig till spelen Quiz Duel, WordBrain, Wordalot, Ruzzle, WordBrain2 samt Backpacker, och på slutet av året bidrog även PaintHit och Word Domination starkt.

**Rörelsens kostnader, EBITDA och rörelseresultat**

Rörelsens kostnader uppgick totalt till 280 556 TSEK (256 272 TSEK). Av dessa var 61 744 TSEK (78 950 TSEK) Försäljningsrelaterade kostnader, främst härrörande från avgifter till Apple App Store och Google Play samt serverkostnader. Därutöver var 72 390 TSEK (111 146 TSEK) kostnader för Direkt marknadsföring, och 77 046 TSEK (23 740 TSEK) var Övriga externa rörelsekostnader. I Övriga externa rörelsekostnader inräknas extraordinära kostnader om 49,026 TSEK avseende förvärv och notering. Specifikt 31,405 TSEK rör emission av aktier i samband med slutreglering av förvärv av Delinquent och har inte någon inverkan på kassaflödet, se koncernens not 32.

Kostnader för Direkt marknadsföring har minskat som en konsekvens av att den anpassas till hur mycket som kan investeras med behållen nivå på avkastning och under året har detta inneburit lägre volymer jämfört med föregående år. Minskningen av direktmarknadsföringskostnader drivs främst av de äldre titlarna i portföljen vilka alla hade höga volymer i jämförelseperioden, och specifikt Wordbrain som hade betydligt högre volymer. Det fjärde kvartalet har en högre nivå på marknadsföringsutgifter än årets snitt. Mot slutet av året ökade möjligheterna för lönsam marknadsföring i och med spelen PaintHit och WordDomination, nivåerna är därför högre i det fjärde kvartalet än i de tre tidigare.

Personalkostnader uppgick till 69 377 TSEK (42 437 TSEK) en ökning med 63%.

Medelantalet anställda under perioden var 84 (52) en ökning med 62%.

Personalkostnaderna inkluderar en omstruktureringskostnad på 3,7 MSEK. EBITDA för perioden var -40 343 TSEK (27 097 TSEK). Justerat EBITDA för perioden var 8 683 TSEK (27 333 TSEK), se koncernens Not 34. Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella tillgångar uppgick till 26 539 TSEK (23 016 TSEK), varav 18 342 TSEK (13 194 TSEK) var avskrivningar av aktiverade utvecklingsutgifter och 4 496 TSEK (6 744 TSEK) avskrivning av immateriella tillgångar.

Koncernens Rörelseresultat för perioden var -66 883 TSEK (4 082 TSEK) och Resultat före skatt uppgick till -65 231 TSEK (3 552 TSEK). Justerat resultat före skatt för perioden var -16 205 TSEK (3 788 TSEK), se koncernens Not 34. Resultat efter skatt uppgick till -59 797 TSEK (573 TSEK). Resultat per aktie var -2,43 SEK/aktie (0,03 SEK/aktie) och resultatet per aktie fullt utspätt uppgick till -2,39 SEK/aktie (0,03 SEK/aktie) Snitt antal aktier under perioden var 24 598 653 (19 250 000) och snitt antal aktier fullt utspätt var 25 038 233 (19 318 534).

**Koncernens finansiella ställning vid periodens slut**

Totalt immateriella anläggningstillgångar uppgick vid periodens slut till 140 287 TSEK (38 952 TSEK), varav 77 415 TSEK (7 976 TSEK) avser goodwill och 62 872 TSEK (30 976 TSEK) avser övriga immateriella tillgångar. Den senare består i huvudsak av aktiverade utvecklingsutgifter för egen räkning samt förvärvade intellektuella rättigheter. Likvida medel vid periodens slut uppgick till 228 083 TSEK (40 561 TSEK). Eget kapital uppgick vid periodens slut till 344 179 TSEK (98 907 TSEK), motsvarande 13,1 SEK/aktie (5,1 SEK/aktie). Soliditeten vid samma tidpunkt var 82,4% (70,6%). Koncernen har räntebärande skulder på 31 112 TSEK (0 TSEK).

**MODERBOLAGET 2017/18****Intäkter**

Moderbolagets Nettoomsättning för perioden var 166 666 TSEK (260 405 TSEK), en minskning med 36% jämfört med samma period föregående år.

**Rörelsens kostnader samt rörelseresultat**

Rörelsens kostnader uppgick totalt till 213 181 TSEK (257 057 TSEK). Av dessa var 51 863 TSEK (79 036 TSEK) Försäljningskostnader främst härrörande från avgifter till Apple App Store och Google Play, kostnader för Avkastningsdriven marknadsföring uppgick till 71 617 TSEK (111 146 TSEK) och 35 832 TSEK (23 913 TSEK) var Övriga externa rörelsekostnader. Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella tillgångar uppgick till 5 309 TSEK (7 442 TSEK), varav 4 496 TSEK (6 744 TSEK) var avskrivning av immateriella tillgångar.

Moderbolagets rörelseresultat för perioden var -45 038 TSEK (-1 335 TSEK). Resultat efter skatt uppgick till -3 186 TSEK (-3 770 TSEK).

**Moderbolagets finansiella ställning vid periodens slut**

Moderbolagets immateriella anläggningstillgångar uppgick vid periodens slut till 0 TSEK (4 496 TSEK). Likvida medel vid periodens slut uppgick till 181 305 TSEK (37 523 TSEK). Eget kapital uppgick vid periodens slut till 349 826 TSEK (49 900 TSEK).

## NYCKELTAL

### Fördelning av intäkter efter affärsmodell

Koncernens Nettoomsättning fördelar sig i huvudsak mellan Försäljning i spel (så kallade In app purchases, dvs köp gjorda inuti spel via Apple App Store eller Google Play) och Annonser i spel. Koncernens Nettoomsättning från Försäljning i spel för perioden var 129 434 TSEK (210 941 TSEK), en minskning med 39% jämfört med föregående år. Koncernens Nettoomsättning från Annonser i spel för perioden var 86 824 TSEK (49 460 TSEK), en ökning med 76% jämfört med föregående år.

### Bidrag från spelen

Spelen som marknadsförs av MAG Interactive kostar olika mycket i distributionskostnad (Försäljningskostnader) samt marknadsföringskostnad (Avkastningsdriven marknadsföring), inte minst kopplat till viken fas spelen är i. Därför redovisar koncernen det totala Bidraget från spelen enligt följande modell: Nettointäkter minus kostnader för plattformsavgifter (hänförliga främst till avgifter till Apples App Store och Google Play) minus kostnader för avkastningsdriven marknadsföring. Som avkastningsdriven marknadsföring räknas digital annonsering, TV-annonsering och övrig annonsering direkt kopplad till bolagets produkter samt tjänster och avgifter direkt hänförliga till den avkastningsdrivna marknadsföringen. Generell marknadsföring av bolaget och varumärke räknas ej in i den direkta marknadsföringskostnaden.

Koncernens Bidrag från spelen för perioden var 105 648 MSEK (85 977 MSEK), en ökning med 23% jämfört med föregående år. Fördelningen mellan intäkter från Annonser och Försäljning i spel påverkas av lägre intäkter på de spel som har en stor andel Försäljning i spel, samt en hög andel annonsintäkter i Quiz Duel. Under det finansiella årets sista kvartal är andelen annonsintäkter över 50%. Det ökande bidraget kommer främst från den höga marginalen på Quiz Duel. Bidraget från spelen visar en ökning med 20% efter relativt stora investeringar i spelen PaintHit samt Word Domination.



### Övriga nyckeltal

Bolaget driver verksamheten utefter ett antal nyckeltal som följer hur spelbranschen i stort mäter sina verksamheter. Dessa mätetal definieras enligt som DAU och MAU definieras som antalet unika dagliga respektive månatliga användare som använder sig av någon av bolagets produkter, presenterade som ett medelvärde över perioden, justerat för antalet dagar i periodens månader. Varje enskilt spels unika användare summeras för att presentera bolagets totala antal unika användare. MUP är antalet unika användare som gjort ett köp i någon av bolagets produkter. Som köp räknas ett köp enligt definitionen för Försäljning i spel ovan, och till ett värde större än noll. Värdet redovisas som ett medelvärde över periodens tre månader. ARPDau räknas som bolagets dagliga medelvärde av Nettoomsättningen under perioden delat med DAU. Riksbankens snittkurs per månad används för omräkning till USD.

DAU för helåret var 2,7 miljoner (1,7 miljoner), en ökning med 57% jämfört med föregående år. MAU för perioden var 10,9 miljoner (7,4 miljoner), en ökning med 48% jämfört med föregående år. MUP för perioden var 130 tusen (183 tusen), en minskning med 29% jämfört med föregående år. ARPDau för perioden var 2,7 cent (4,8 cent), en minskning med 45% jämfört med samma period föregående år. De relativt stora förändringarna i spelarbasen (MAU och DAU) samt intäkter per spelare (ARPDau) hänförs under årets första tre kvartal till förvärvet av Feo Media AB och under det sista kvartalet även till lansering av de två spelen Word Domination samt PaintHit.

### BOLAGSSTYRNING

För detaljer runt bolagsstyrning i MAG Interactive AB (publ) se avsnittet Bolagsstyrning i denna årsredovisning.

## VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER RÄKENSKAPSÅRET

- Den 27 september 2017 beslutade styrelsen, baserat på mandat givet av ordinarie årsstämma 28 februari 2017, om emission av 144 375 teckningsoptioner. Teckningsoptionerna tecknades och betalades den 14 november 2017
- Den 12 oktober 2017 lanserades spelet Backpacker globalt. Backpacker publiceras av MAG Interactive och utvecklas och ägs av WeAreQiiwi Interactive AB
- I oktober tecknades köpeavtal avseende förvärv av samtliga aktier i FEO Media AB. Den 7 november 2017 genomfördes affären och FEO Media är nu ett helägt dotterbolag i koncernen. Förvärvet finansierades dels genom en nyemission om 80 MSEK, 1 811 764 aktier, och dels genom lån om 35 MSEK från Danske Bank
- Den 27 november 2017 beslutade extra bolagsstämma om emission av 714 175 stamaktier med avvikelser från företrädesrätten. Emissionen tecknades och betalades av säljarna av MAG Games Ltd (Delinquent) och utgör slutlig tilläggsköpeskillning i köpet av MAG Games Ltd
- MAG Interactive noterades i början av december på NASDAQ First North Premier med första handelsdag den 8 december 2017
- I samband med noteringen genomfördes en aktieemission av totalt 4 545 454 aktier till ett totalt värde av 200 MSEK före transaktionskostnader och samtliga tidigare preferensaktier stämplades om till stamaktier. Totalt antal aktier och stamaktier efter emissionen är 26 321 393<sup>(1)</sup><sub>(SEP)</sub>
- Den 17 januari 2018 meddelades att dotterbolaget FEO Media varslar om att 25 av bolagets 42 anställda skulle kunna komma att beröras av uppsägning
- Den 31 maj 2018 släpptes spelet Word Domination till en global publik
- Den 11 juni 2018 meddelades att bolaget hade släppt spelet Paint Hit till en global publik
- Den 11 juni 2018 meddelade bolaget att valberedning utsetts
- Den 27 augusti 2018 meddelades att publishingavtalet för Backpacker sagts upp och att ansvaret för spelet flyttas över till WeAreQiiwi Interactive den 1a september 2018

## VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER ÅRETS UTGÅNG

- Inga väsentliga händelser har inträffat efter det finansiella årets utgång

## FÖRSLAG TILL VINSTDISPOSITION

<b>Balanserad vinst</b>	<b>49 849 986</b>
Årets förlust	-3 185 823
	46 664 163
Styrelsen och verkställande direktören föreslår att vinstmedlen disponeras enligt följande:	
<b>Balanseras i ny räkning</b>	<b>46 664 163</b>

## UTDELNING

Styrelsen föreslår till årsstämman den 18 december 2018 att ingen utdelning lämnas för räkenskapsåret 2017/18.

## ÅRSSTÄMMA

Ordinarie årsstämma i MAG Interactive AB (publ) hålls på 7A Odenplan, Norrtullsgatan 6, kl. 10:00 den 18 december 2018. Mer information finns i avsnittet Bolagsstämman under Bolagsstyrning.

## INNEHÅLLSFÖRTECKNING, KONCERNEN

Koncernens rapport över totalresultat	53
Koncernens balansräkning	54
Koncernens rapport över förändringar i eget kapital	56
Koncernens rapport över kassaflöden	57
Not 1 - Allmän information	58
Not 2 - Sammanfattning av viktiga redovisningsprinciper	58
Not 3 - Finansiell riskhantering	69
Not 4 - Viktiga uppskattningar och bedömningar för redovisningsändamål	72
Not 5 - Nettoomsättningens fördelning	73
Not 6 - Övriga rörelseintäkter	73
Not 7 - Försäljningskostnader	73
Not 8 - Personalkostnader	74
Not 9 - Ersättning till revisorerna	75
Not 10 - Finansiella intäkter och kostnader	75
Not 11 - Inkomstskatt	76
Not 12 - Resultat per aktie	76
Not 13 - Valutakursdifferenser - netto	76
Not 14 - Innehav och investeringar i dotterföretag	77
Not 15 - Materiella anläggningstillgångar	77
Not 16 - Immateriella tillgångar	78
Not 17 - Finansiella instrument per kategori	79
Not 18 - Andra kortfristiga värdepapper	80
Not 19 - Andra långfristiga fordringar	80
Not 20 - Uppskjuten skattefordran	80
Not 21 - Kundfordringar	81
Not 22 - Övriga kortfristiga fordringar	81
Not 23 - Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	82
Not 24 - Likvida medel	82
Not 25 - Eget kapital	82
Not 26 - Uppskjuten skatteskuld	84
Not 27 - Övriga kortfristiga skulder	84
Not 28 - Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	84
Not 29 - Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	85
Not 30 - Ställda säkerheter	85
Not 31 - Operationell leasing	85
Not 32 - Rörelseförvärv	86
Not 33 - Närstående	87
Not 34 - Justerat EBITDA	88

# KONCERNENS RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT

Belopp i tkr	Not	Räkenskapsåret	
		2017/2018	2016/2017
<b>Rörelsens intäkter</b>			
Nettoomsättning	5	216 870	260 405
Aktiverat arbete för egen räkning	16	19 954	20 205
Övriga rörelseintäkter	6, 13	3 389	2 759
<b>Summa</b>		<b>240 213</b>	<b>283 369</b>
<b>Rörelsens kostnader</b>			
Försäljningskostnader	7	-61 744	-78 950
Avkastningsdriven marknadsföring		-72 390	-111 145
Övriga externa kostnader	9, 13	-77 046	-23 740
Personalkostnader	8	-69 377	-42 437
<b>Summa rörelsekostnader (exklusive avskrivningar och nedskrivningar på materiella och immateriella anläggningstillgångar)</b>		<b>-280 557</b>	<b>-256 272</b>
<b>EBITDA</b>	<b>34</b>	<b>-40 344</b>	<b>27 097</b>
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	15, 16	-26 539	-23 015
<b>Summa rörelsekostnader</b>		<b>-307 096</b>	<b>-279 287</b>
<b>Rörelseresultatet</b>		<b>-66 883</b>	<b>4 082</b>
Finansiella intäkter	10, 13	3 239	126
Finansiella kostnader	10, 13	-1 587	-656
<b>Finansiella poster - netto</b>		<b>1 652</b>	<b>-530</b>
<b>Resultat före skatt</b>		<b>-65 231</b>	<b>3 552</b>
Inkomstskatt	11	5 434	-2 979
<b>Årets resultat</b>		<b>-59 797</b>	<b>573</b>
<b>Övrigt totalresultat</b>		<b>2017/2018</b>	<b>2016/2017</b>
<b>Poster som senare kan återföras i resultaträkningen:</b>			
Valutakursdifferenser		1 897	-1 380
<b>Övrigt totalresultat för året, netto efter skatt</b>		<b>1 897</b>	<b>-1 380</b>
<b>Summa totalresultat för året</b>		<b>-57 900</b>	<b>-807</b>
Årets resultat och summa totalresultat är i sin helhet hänförligt till moderbolagets aktieägare.			
		<b>2017/2018</b>	<b>2016/2017</b>
Resultat per aktie, före och efter utspädning, räknat på resultat hänförligt till moderbolagets aktieägare (uttrycks i kr per aktie)	12	-0.00230	0.02975

# KONCERNENS BALANSRÄKNING

Belopp i tkr

		2018-08-31	2017-08-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
<b>Immateriella tillgångar</b>			
Goodwill	16	77 415	7 976
Övriga immateriella tillgångar	16	62 872	30 976
Summa immateriella tillgångar		140 287	38 952
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	15	2 822	2 699
<b>Summa materiella anläggningstillgångar</b>		<b>2 822</b>	<b>2 699</b>
<b>Finansiella anläggningstillgångar</b>			
Andra långfristiga fordringar	19	4 300	1 836
Uppskjuten skattefordran	20	1 699	1 263
<b>Summa finansiella anläggningstillgångar</b>		<b>5 999</b>	<b>3 099</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>		<b>149 108</b>	<b>44 750</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
<b>Kortfristiga fordringar</b>			
Kundfordringar	21	10 063	13 604
Aktuella skattefordringar		5 990	1 295
Övriga kortfristiga fordringar	22	4 009	1 177
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	23	20 488	19 706
Andra kortfristiga värdepapper	18	0	19 018
Summa kortfristiga fordringar		40 550	54 800
Kassa & Bank	24	228 083	40 561
<b>Summa omsättningstillgångar</b>		<b>268 633</b>	<b>95 361</b>
<b>Summa tillgångar</b>		<b>417 741</b>	<b>140 111</b>

Belopp i tkr		2018-08-31	2017-08-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital som kan hänföras till moderföretagets aktieägare</b>			
Aktiekapital	<u>25</u>	684	50
Reserver		-1 883	-3 840
Balanserad vinst inklusive årets resultat		345 378	102 697
<b>Summa eget kapital</b>		<b>344 179</b>	<b>98 907</b>
<b>SKULDER</b>			
Långfristiga skulder			
Uppskjutna skatteskulder	<u>26</u>	17 925	14 652
Övriga långfristiga skulder	<u>17</u>	15 556	0
<b>Summa långfristiga skulder</b>		<b>33 481</b>	<b>14 652</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Leverantörsskulder		5 047	13 265
Aktuell skatteskuld		1 040	0
Övriga kortfristiga skulder	<u>27</u>	18 511	2 332
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	<u>28</u>	15 483	10 955
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>40 081</b>	<b>26 552</b>
<b>Summa skulder</b>		<b>73 562</b>	<b>41 204</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		<b>417 741</b>	<b>140 111</b>

## KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL

Belopp i tkr

	Not	Aktie kapital	Övrigt externt kapital	Reserver	Balanserad vinst och årets resultat	Summa eget kapital
<b>Ingående balans per 2016-09-01</b>		50		-2 460	115 825	113 415
Periodens resultat					573	573
Inlösen aktier	33				-14 919	-14 919
Personaloptioner	25				1 218	1 218
Valutakursdifferenser				-1 380		-1 380
<b>Utgående balans 2017-08-31</b>		50		-3 840	102 697	98 907
<b>Ingående balans 2017-09-01</b>		50	1 234	-3 840	101 463	98 907
Periodens resultat					-59 557	-59 557
Valutakursdifferenser				1 957	-240	1 717
Förändring AK		450			-450	0
Emissionskostnader					-8 284	-8 284
Emission		184	279 807			279 991
Emission Deliquent Ltd					31 405	31 405
<b>Utgående balans 2018-08-31</b>		684	281 041	-1 883	64 337	344 179



# KONCERNENS RAPPORT ÖVER KASSAFLÖDEN

Belopp i tkr

	2018-08-31	2017-08-31
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>		
Resultat före finansiella poster	-66 883	4 082
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	<u>29</u> 57 944	23 709
Erhållen ränta	3 239	127
Erlagd ränta	-1 587	-7
Betalda inkomstskatter	-5 916	-1 682
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapitalet</b>	<b>-13 203</b>	<b>26 229</b>
Förändring kortfristiga rörelsefordringar	6 122	-3 392
Förändring kortfristiga rörelseskulder	4 547	5 757
<b>Summa förändring av rörelsekapital</b>	<b>10 669</b>	<b>2 365</b>
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-2 534</b>	<b>28 594</b>
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>		
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	<u>15</u> -1 005	-2 374
Balanserade utvecklingskostnader	-19 954	-20 205
Förvärv av dotterföretag, efter avdrag för förvärvade likvida medel	-110 821	0
Förändring värdepappersinnehav	19 018	-3 003
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-112 762</b>	<b>-25 582</b>
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>		
Utdelning	<u>33</u> 0	-14 919
Optionsprogram	<u>25</u> 0	1 218
Emission	271 707	0
Kortfristiga lån	15 556	0
Långfristiga lån	15 556	0
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>302 819</b>	<b>-13 701</b>
<b>Minskning/ökning likvida medel</b>		
Årets kassaflöde	187 523	-10 689
Kursdifferens i likvida medel	0	-649
Likvida medel vid årets början	40 560	51 898
<b>Likvida medel vid årets slut</b>	<b>228 083</b>	<b>40 560</b>
<b>Avstämning nettoskuld</b>	<b>2018-08-31</b>	
Likvidamedel	228 083	
Låneskulder (förfaller inom ett år)	-15 556	
Låneskulder (förfaller efter ett år)	-15 556	
Nettoskuld	196 971	
Likvida medel och kortfristiga placeringar	228 083	
Bruttoskuld - rörlig ränta	-31 112	
Nettoskuld	196 971	

## NOT 1 - ALLMÄN INFORMATION

Koncernredovisningen omfattar moderföretaget MAG Interactive AB (publ) (moderföretaget) med org nr 556804-3524 och dess dotterföretag (koncernen). Moderföretaget är ett publikt aktiebolag registrerat i Sverige med säte i Stockholm. Aktien är noterad på NASDAQ Stockholm First North Premier sedan december 2017. Adressen till huvudkontoret är Drottninggatan 95A, 113 60 Stockholm.

## NOT 2 - SAMMANFATTNING AV VIKTIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

De viktigaste redovisningsprinciperna som tillämpats när denna koncernredovisning upprättats anges nedan. Dessa principer har tillämpats konsekvent för alla presenterade år, om inte annat anges.

### 2.1 GRUND FÖR RAPPORTERNAS UPPRÄTTANDE

Denna årsredovisning innehåller MAG Interactive ABs koncernredovisning och de valda redovisningsprinciperna för upprättande av denna är IFRS (International Financial Reporting Standards). Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen, RFR 1 Kompletterande redovisningsregler för koncerner samt IFRS och tolkningar från IFRS Interpretations Committee (IFRS IC) sådana de antagits av EU. Den har upprättats enligt anskaffningsvärdeметоден förutom vad beträffar finansiella tillgångar värderade till verkligt värde via resultaträkningen.

Att upprätta rapporter i överensstämmelse med IFRS kräver användning av en del viktiga uppskattningar för redovisningsändamål. Vidare krävs att ledningen gör vissa bedömningar vid tillämpningen av koncernens redovisningsprinciper. De områden som innefattar en hög grad av bedömning, som är komplexa eller sådana områden där antaganden och uppskattningar är av väsentlig betydelse för koncernredovisningen anges i not 4.

#### Ändringar i redovisningsprinciper och upplysningar

##### Nya standarder och tolkningar som ännu inte har tillämpats av koncernen

Ett antal nya standarder och tolkningar träder i kraft för räkenskapsår som börjar efter 31 augusti 2018 och har inte tillämpats vid upprättandet av denna finansiella rapport. Inga av dessa förväntas ha någon väsentlig inverkan på koncernens finansiella rapporter med undantag av de som följer nedan:

IFRS 9 "Finansiella instrument" hanterar klassificering, värdering och redovisning av finansiella tillgångar och skulder. Den ersätter de delar av IAS 39 som hanterar klassificering och värdering av finansiella instrument. IFRS 9 behåller en blandad värderingsansats men förenklar denna ansats i vissa avseenden. Det kommer att finnas 3 värderingskategorier för finansiella tillgångar, upplupet anskaffningsvärde, verkligt värde över övrigt totalresultat och verkligt värde över resultaträkningen. Hur ett instrument ska klassificeras beror på företagets affärsmodell och instrumentets karakteristika. Investeringar i eget kapitalinstrument ska redovisas till verkligt värde över resultaträkningen men det finns även en möjlighet att vid första redovisningstillfället redovisa instrumentet till verkligt värde över övrigt totalresultat. Ingen omklassificering till resultaträkningen kommer då ske vid avyttring av instrumentet. För finansiella skulder så ändras inte klassificeringen och värderingen förutom i det fall då en skuld redovisas till verkligt värde över resultaträkningen baserat på verkligt värde alternativet. Standarden ska tillämpas för räkenskapsår som påbörjas 1 januari 2018 och berör således koncernen sedan utgången av räkenskapsåret 2017/18.

Då koncernen inte innehar några finansiella tillgångar per 31 augusti 2018 så har IFRS 9 inte någon effekt på koncernen. Utvärdering sker löpande då förändringar sker.

IFRS 15 "Revenue from contracts with customers" reglerar hur redovisning av intäkter ska ske. De principer som IFRS 15 bygger på ska ge användare av finansiella rapporter mer användbar information om företagets intäkter. Den utökade upplysningskyldigheten innebär att information om intäktsslag, tidpunkt för reglering, osäkerheter kopplade till intäktsredovisning samt kassaflöde hänförligt till företagets kundkontrakt ska lämnas. En intäkt ska enligt IFRS 15 redovisas när kunden erhåller kontroll över den försålda varan eller tjänsten och har möjlighet att använda och erhåller nyttan från varan eller tjänsten. IFRS 15 ersätter IAS 18

Koncernen har utvärderat effekten av IFRS 15 utifrån följande principer. Köp i spel som är spelbara off-line, dvs som fungerar utan att varesig koncernens bolag eller någon av deras externa samarbetspartners existens krävs, samt intäkter från annonsering har ansetts fullt levererade direkt vid köp och berörs därför ej av IFRS 15. Detta motsvarar 91% av koncernens nettoomsättning för räkenskapsåret 2017/18. Av de resterande 9% av intäkterna utgör två tredjedelar köp av produkter i spelen som konsumeras av spelaren under loppet av mindre än sju dagar. Ca 2.5% av nettoomsättningen utgörs av köp som konsumeras inom loppet av 30-60 dagar och får en icke materiell påverkan på koncernen enligt IFRS 15. Koncernen utvärderar löpande ändringar i produktportfölj samt de sätt som intäkter genereras på utifrån ett IFRS15-perspektiv.

IFRS 16 "Leases". I januari 2016 publicerade IASB en ny leasingstandard som kommer att ersätta IAS 17 Leasingavtal samt tillhörande tolkningar IFRIC 4, SIC-15 och SIC-27. Standarden kräver att tillgångar och skulder hänförliga till alla leasingavtal, med några undantag, redovisas i balansräkningen. Denna redovisning baseras på synsättet att leasetagaren har en rättighet att använda en tillgång under en specifik tidsperiod och samtidigt en skyldighet att betala för denna rättighet. Redovisningen för leasegivaren kommer i allt väsentligt att vara oförändrad. Standarden är tillämplig för räkenskapsår som påbörjas den 1 januari 2019 eller senare. För koncernen innebär detta tillämpning det finansiella året som börjar 1 september 2019. Förtida tillämpning är tillåten. Koncernen har ännu inte utvärderat effekterna av IFRS 16.

Inga andra av de IFRS eller IFRIC-tolkningar som ännu inte har trätt i kraft, väntas ha någon väsentlig inverkan på koncernen.

## 2.2 KONCERNREDOVISNING

Dotterföretag är alla företag över vilka koncernen har bestämmande inflytande. Koncernen kontrollerar ett företag när den exponeras för eller har rätt till rörlig avkastning från sitt innehav i företaget och har möjlighet att påverka avkastningen genom sitt inflytande i företaget. Dotterföretag inkluderas i koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet överförs till koncernen. De exkluderas ur koncernredovisningen från och med den dag då det bestämmande inflytandet upphör.

Förvärvsmetoden används för redovisning av koncernens rörelseförvärv. Köpeskillingen för förvärvet av ett dotterföretag utgörs av verkligt värde på överlåtna tillgångar och skulder som koncernen ådrar sig till tidigare ägare av det förvärvade bolaget. I köpeskillingen ingår även verkligt värde på alla skulder som är en följd av en överenskommelse om villkorad köpeskillning. Identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder i ett rörelseförvärv värderas inledningsvis till verkliga värden på förvärvsdagen.

Förvärvsrelaterade kostnader kostnadsförs när de uppstår.

Varje villkorad köpeskillning som ska överföras av koncernen redovisas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. Efterföljande ändringar av verkligt värde av en villkorad köpeskillning som klassificerats som en skuld redovisas i enlighet med IAS 39 i resultaträkningen.

Goodwill värderas initialt som det belopp varmed den totala köpeskillingen och eventuellt verkligt värde för innehav utan bestämmande inflytande på förvärvsdagen överstiger verkligt värde på identifierbara förvärvade nettotillgångar. Om köpeskillingen är lägre än verkligt värde på det förvärvade bolagets nettotillgångar, redovisas mellanskillnaden direkt i resultaträkningen.

Koncerninterna transaktioner, balansposter, intäkter och kostnader på transaktioner mellan koncernföretag elimineras. Vinster och förluster som resulterar från koncerninterna transaktioner och som är redovisade i tillgångar elimineras också. Redovisningsprinciperna för dotterföretag har i förekommande fall ändrats för att garantera en konsekvent tillämpning av koncernens principer.

## 2.3 OMRÄKNING AV UTLÄNDSK VALUTA

### (a) Funktionell valuta och rapportvaluta

Poster som ingår i de finansiella rapporterna för de olika enheterna i koncernen är värderade i den valuta som används i den ekonomiska miljö där respektive företag huvudsakligen är verksamt (funktionell valuta). I koncernredovisningen används svenska kronor (kr), som är koncernens rapportvaluta.

**(b) Transaktioner och balansposter**

Transaktioner i utländsk valuta omräknas till den funktionella valutan enligt de valutakurser som gäller på transaktionsdagen eller den dag då posterna omvärderas. Valutakursvinster och -förluster som uppkommer vid betalning av sådana transaktioner och vid omräkning av monetära tillgångar och skulder i utländsk valuta till balansdagens kurs, redovisas i resultaträkningen.

Valutakursvinster och -förluster som hänför sig till likvida medel redovisas i resultaträkningen som finansiella intäkter eller kostnader. Alla övriga valutakursvinster och -förluster redovisas i posten "Övriga rörelseintäkter/Övriga externa kostnader" i resultaträkningen.

**(c) Koncernföretag**

Resultat och finansiell ställning för alla koncernföretag som har en annan funktionell valuta än rapportvalutan, omräknas till koncernens rapportvaluta enligt följande:

**(a)**

tillgångar och skulder för var och en av balansräkningarna omräknas till balansdagens kurs;

**(b)**

intäkter och kostnader för var och en av resultaträkningarna omräknas till genomsnittlig valutakurs (såvida denna genomsnittliga kurs utgör en rimlig approximation av den ackumulerade effekten av de kurser som gäller på transaktionsdagen, annars omräknas intäkter och kostnader till transaktionsdagens kurs), och

**(c)**

alla valutakursdifferenser som uppstår redovisas i övrigt totalresultat.

Akkumulerande vinster och förluster i eget kapital redovisas i resultaträkningen när utlandsverksamheten avyttras helt eller delvis.

Goodwill och justeringar av verkligt värde som uppkommer vid förvärv av en utlandsverksamhet behandlas som tillgångar och skulder hos denna verksamhet och omräknas till balansdagens kurs. Valutakursdifferenser redovisas i övrigt totalresultat.

## 2.4 MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Alla materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde med avdrag för avskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår utgifter som direkt kan hänföras till förvärvet av tillgången.

Tillkommande utgifter läggs till tillgångens redovisade värde eller redovisas som en separat tillgång, beroende på vilket som är lämpligt, endast då det är sannolikt att de framtida ekonomiska förmåner som är förknippade med tillgången kommer att komma koncernen tillgodo och tillgångens anskaffningsvärde kan mätas på ett tillförlitligt sätt. Redovisat värde för den ersatta delen tas bort från balansräkningen. Alla andra former av reparationer och underhåll redovisas som kostnader i resultaträkningen under den period de uppkommer.

Avskrivningar på tillgångar, för att fördela deras anskaffningsvärde ner till det beräknade restvärdet över den beräknade nyttjandeperioden, görs linjärt enligt följande:

Inventarier - 5 år

Tillgångarnas restvärden och nyttjandeperiod prövas vid varje rapportperiods slut och justeras vid behov.

En tillgångs redovisade värde skrivs omgående ner till dess återvinningsvärde om tillgångens redovisade värde överstiger dess bedömda återvinningsvärde (not 2.6).

Vinster och förluster vid avyttring fastställs genom en jämförelse mellan försäljningsintäkten och det redovisade värdet och redovisas i Övriga rörelseintäkter/Övriga externa kostnader - netto i resultaträkningen.

## 2.5 IMMATERIELLA TILLGÅNGAR

### (a) Goodwill

Goodwill uppstår vid förvärv av dotterföretag och avser det belopp varmed köpeskillingen, eventuellt innehav utan bestämmande inflytande i det förvärvade företaget samt verkligt värde per förvärvsdagen på tidigare egetkapitalandel i det förvärvade företaget, överstiger verkligt värde på identifierbara förvärvade nettotillgångar.

I syfte att testa nedskrivningsbehov, fördelas goodwill som förvärvats i ett rörelseförvärv till kassagenererande enheter eller grupper av kassagenererande enheter som förväntas bli gynnade av synergier från förvärvet.

Goodwill nedskrivningstestas årligen eller oftare om händelser eller ändringar i förhållanden indikerar en möjlig värdeminskning. Det redovisade värdet på den kassagenererande enhet som goodwillen hänförs till jämförs med återvinningsvärdet, vilket är det högsta av nyttjandevärdet och det verkliga värdet minus försäljningskostnader. Eventuell nedskrivning redovisas omedelbart som en kostnad och återförs inte.

**(b) Förvärvade intellektuella rättigheter till spel på mobilplattformar**

Intellektuella rättigheter till spel på mobilplattformar som förvärvats separat redovisas till anskaffningsvärde. Intellektuella rättigheter till spel på mobilplattformar som förvärvats genom ett rörelseförvärv redovisas till verkligt värde på förvärvsdagen. Intellektuella rättigheter har en bestämbar nyttjandeperiod och redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar. Avskrivningar görs linjärt för att fördela kostnaden för intellektuella rättigheter över deras bedömda nyttjandeperiod på 3-10 år.

**(c) Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten avseende spel på mobilplattformar**

Kostnader för underhåll av spel på mobilplattformar kostnadsförs när de uppstår. Utvecklingsutgifter som är direkt hänförliga till utveckling och testning av identifierbara och unika spel på mobilplattformar som kontrolleras av koncernen, redovisas som immateriella tillgångar när följande kriterier är uppfyllda:

- det är tekniskt möjligt att färdigställa spel på mobilplattformar så att det kan användas,
- MAG Interactive's avsikt är att färdigställa spel på mobilplattformar och att använda eller sälja det,
- det finns förutsättningar att använda eller sälja spel på mobilplattformar,
- det kan visas hur spel på mobilplattformar genererar troliga framtida ekonomiska fördelar,
- adekvata tekniska, ekonomiska och andra resurser för att fullfölja utvecklingen och för att använda eller sälja spel på mobilplattformar finns tillgängliga, och
- de utgifter som är hänförliga till spel på mobilplattformar under dess utveckling kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Direkt hänförliga utgifter som balanseras som en del av spel på mobilplattformar, innefattar utgifter för anställda och en skälig andel av indirekta kostnader.

Övriga utvecklingsutgifter, som inte uppfyller dessa kriterier, kostnadsförs när de uppstår. Utvecklingsutgifter som tidigare kostnadsförts redovisas inte som tillgång i efterföljande period.

Utvecklingsutgifter för spel på mobilplattformar som redovisas som tillgång skrivs av under sin bedömda nyttjandeperiod, vilken inte överskrider 3 år.

## 2.6 NEDSKRIVNINGAR AV ICKE-FINANSIELLA TILLGÅNGAR

Immateriella tillgångar som har en obestämbar nyttjandeperiod eller immateriella tillgångar som inte är färdiga för användning, skrivs inte av utan prövas årligen avseende eventuellt nedskrivningsbehov. Tillgångar som skrivs av bedöms med avseende på värdenedgång närhelst händelser eller förändringar i förhållanden indikerar att det redovisade värdet kanske inte är återvinningsbart. En nedskrivning görs med det belopp varmed tillgångens redovisade värde överstiger dess återvinningsvärde. Återvinningsvärdet är det högre av tillgångens verkliga värde minskat med försäljningskostnader och dess nyttjandevärde. Vid bedömning av nedskrivningsbehov grupperas tillgångar på de lägsta nivåer där det finns i allt väsentligt oberoende kassaflöden (kassagenererande enheter). För tillgångar (andra än goodwill) som tidigare har skrivits ner görs per varje balansdag en prövning av om återföring bör göras.

## 2.7 FINANSIELLA TILLGÅNGAR

### Klassificering

Koncernen klassificerar sina finansiella tillgångar i följande kategorier: finansiella tillgångar värderade till verkligt värde via resultaträkningen samt lånefordringar och kundfordringar. Klassificeringen är beroende av för vilket syfte den finansiella tillgången förvärvades. Ledningen fastställer klassificeringen av de finansiella tillgångarna vid det första redovisningstillfället.

### Finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde via resultaträkningen

Finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde via resultaträkningen är finansiella instrument som vid första redovisningstillfället identifierats som en post värderad till verkligt värde via resultaträkningen. På tillgångssidan utgörs denna post av andra långfristiga värdepappersinnehav (investering i en fond) och på skuldsidan utgörs denna post av villkorade tilläggsköpeskillingar.

### Lånefordringar och kundfordringar

Lånefordringar och kundfordringar är finansiella tillgångar som inte är derivat, som har fastställda eller fastställbara betalningar och som inte är noterade på en aktiv marknad. De ingår i omsättningstillgångar med undantag för poster med förfallodag mer än 12 månader efter rapportperiodens slut, vilka klassificeras som anläggningstillgångar. Koncernens lånefordringar och kundfordringar utgörs av följande poster i balansräkningen andra långfristiga fordringar, kundfordringar (not 2.10), likvida medel (not 2.11) samt övriga kortfristiga fordringar respektive förutbetalda kostnader och upplupna intäkter till den del de avser finansiella instrument.

### Övriga finansiella skulder

Koncernens övriga långfristiga skulder, leverantörsskulder och den del av övriga kortfristiga skulder samt interimsskulder som avser finansiella instrument klassificeras som övriga finansiella skulder.



### Redovisning och värdering

Köp och försäljningar av finansiella tillgångar redovisas på affärsdagen – det datum då koncernen förbinder sig att köpa eller sälja tillgången. Finansiella instrument redovisas första gången till verkligt värde plus transaktionskostnader, vilket gäller alla finansiella tillgångar som inte redovisas till verkligt värde via resultaträkningen. Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde via resultaträkningen redovisas första gången till verkligt värde, medan hänförliga transaktionskostnader redovisas i resultaträkningen. Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från instrumentet har löpt ut eller överförs och koncernen har överfört i stort sett alla risker och förmåner som är förknippade med äganderätten. Lånefordringar och kundfordringar redovisas efter anskaffningstidpunkten till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden.

Vinster och förluster till följd av förändringar i verkligt värde avseende kategorin finansiella tillgångar värderade till verkligt värde via resultaträkningen, resultatredovisas för posten andra långfristiga värdepappersinnehav i resultaträkningen i den period då de uppstår och ingår i resultaträkningens post finansiella intäkter/kostnader – netto.

## 2.8 KVITTNING AV FINANSIELLA INSTRUMENT

Finansiella tillgångar och skulder kvittas och redovisas med ett nettobelopp i balansräkningen, endast när det finns en legal rätt att kvitta de redovisade beloppen och en avsikt att reglera dem med ett nettobelopp eller att samtidigt realisera tillgången och reglera skulden. Den legala rättigheten får inte vara beroende av framtida händelser och den måste vara rättsligt bindande för företaget och motparten både i den normala affärsverksamheten och i fall av betalningsinställelse, insolvens eller konkurs.

## 2.9 NEDSKRIVNING AV FINANSIELLA TILLGÅNGAR

### Tillgångar som redovisas till upplupet anskaffningsvärde

Koncernen bedömer vid varje rapportperiods slut om det finns objektiva bevis för att nedskrivningsbehov föreligger för en finansiell tillgång eller en grupp av finansiella tillgångar. En finansiell tillgång eller grupp av finansiella tillgångar har ett nedskrivningsbehov och skrivs ned endast om det finns objektiva bevis för ett nedskrivningsbehov till följd av att en eller flera händelser inträffat efter det att tillgången redovisats första gången (en "förlusthändelse") och att denna händelse (eller händelser) har en inverkan på de uppskattade framtida kassaflödena för den finansiella tillgången eller grupp av finansiella tillgångar som kan uppskattas på ett tillförlitligt sätt.

För kategorin kundfordringar beräknas nedskrivningen som skillnaden mellan tillgångens redovisade värde och nuvärdet av uppskattade framtida kassaflöden (exklusive framtida kreditförluster som inte har inträffat), diskonterade till den finansiella tillgångens ursprungliga effektiva ränta. Tillgångens redovisade värde skrivs ned och nedskrivningsbeloppet redovisas i koncernens resultaträkning.

Om nedskrivningsbehovet minskar i en efterföljande period och minskningen objektivt kan hänföras till en händelse som inträffade efter att nedskrivningen redovisades (som exempelvis en förbättring av gäldenärens kreditvärdighet), redovisas återföringen av den tidigare redovisade nedskrivningen i koncernens resultaträkning.

## 2.10 KUNDFORDRINGAR

Kundfordringar är belopp som ska betalas av kunder för spel på mobilplattformar och annonser i den löpande verksamheten. Kundfordringar redovisas inledningsvis till verkligt värde och därefter till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden, minskat med eventuell reservering för värdeminskning.

## 2.11 LIKVIDA MEDEL

I likvida medel ingår, i såväl balansräkningen som i rapporten över kassaflöden, kassa, banktillgodohavanden och övriga kortfristiga placeringar med förfallodag inom tre månader från anskaffningstidpunkten.

## 2.12 AKTIEKAPITAL

Stamaktier klassificeras som eget kapital. Även emitterade preferensaktier klassificeras som eget kapital om de inte är obligatoriskt inlösbare. Transaktionskostnader som direkt kan hänföras till emission av nya stamaktier eller teckningsoptioner redovisas, netto efter skatt, i eget kapital som ett avdrag från emissionslikviden. I slutet av det finansiella året 2017/18 finns endast stamaktier i MAG Interactive AB (publ).

## 2.13 LEVERANTÖRSSKULDER

Leverantörsskulder är förpliktelser att betala för varor eller tjänster som har förvärvats i den löpande verksamheten från leverantörer. Leverantörsskulder klassificeras som kortfristiga skulder om de förfaller inom ett år. Om inte, redovisas de som långfristiga skulder.

Leverantörsskulder redovisas inledningsvis till verkligt värde och därefter till upplupet anskaffningsvärde med tillämpning av effektivräntemetoden.

## 2.14 AKTUELL OCH UPPSKJUTEN INKOMSTSKATT

Periodens skattekostnad omfattar aktuell och uppskjuten skatt. Skatt redovisas i resultaträkningen, utom när skatten avser poster som redovisas i övrigt totalresultat eller direkt i eget kapital. I sådana fall redovisas även skatten i övrigt totalresultat respektive eget kapital.

Den aktuella skattekostnaden beräknas på basis av de skatteregler som på balansdagen är beslutade eller i praktiken beslutade i de länder där moderföretaget och dess dotterföretag är verksamma och genererar skattepliktiga intäkter.

Uppskjuten skatt redovisas på alla temporära skillnader som uppkommer mellan det skattemässiga värdet på tillgångar och skulder och dessas redovisade värden i koncernredovisningen. Uppskjuten skatteskuld redovisas emellertid inte om den uppstår till följd av första redovisningen av goodwill. Uppskjuten skatt redovisas heller inte om den uppstår till följd av en transaktion som utgör den första redovisningen av en tillgång eller skuld som inte är ett rörelseförvärv och som, vid tidpunkten för transaktionen, varken påverkar redovisat eller skattemässigt resultat. Uppskjuten inkomstskatt beräknas med tillämpning av skattesatser (och -lagar) som har beslutats eller aviserats per balansdagen och som förväntas gälla när den berörda uppskjutna skattefordran realiseras eller den uppskjutna skatteskulden regleras.

Uppskjutna skattefordringar redovisas i den omfattning det är troligt att framtida skattemässiga överskott kommer att finnas tillgängliga, mot vilka de temporära skillnaderna kan utnyttjas.

Uppskjuten skatteskuld beräknas på skattepliktiga temporära skillnader som uppkommer på andelar i dotterföretag, förutom för uppskjutna skatteskulder där tidpunkten för återföring av den temporära skillnaden kan styras av koncernen och det är sannolikt att den temporära skillnaden inte kommer att återföras inom överskådlig framtid. Uppskjuten skattefordran som hänför sig till avdragsgilla temporära skillnader avseende innehav i dotterföretag, redovisas endast i den omfattning det är sannolikt att den temporära skillnaden kommer att återföras i framtiden och det kommer att finnas skattepliktiga överskott som avdraget kan utnyttjas mot.

Uppskjutna skattefordringar och -skulder kvittas när det finns en legal kvittningsrätt för aktuella skattefordringar och skatteskulder och när de uppskjutna skattefordringarna och skatteskulderna hänför sig till skatter debiterade av en och samma skattemyndighet och avser antingen samma skattesubjekt eller olika skattesubjekt, där det finns en avsikt att reglera saldona genom nettobetalningar.

## 2.15 ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

### (a) Pensionsförpliktelser

Koncernföretagen har avgiftsbestämda pensionsplaner. En avgiftsbestämd pensionsplan är en pensionsplan enligt vilken koncernen betalar fasta avgifter till en separat juridisk enhet. Koncernen har inte några rättsliga eller informella förpliktelser att betala ytterligare avgifter om denna juridiska enhet inte har tillräckliga tillgångar för att betala alla ersättningar till anställda som hänger samman med de anställdas tjänstgöring under innevarande eller tidigare perioder. Avgifterna redovisas som personalkostnader när de förfaller till betalning. Förutbetalda avgifter redovisas som en tillgång i den utsträckning som kontant återbetalning eller minskning av framtida betalningar kan komma koncernen tillgodo.

## 2.16 INTÄKTSREDOVISNING

Intäkter värderas till det verkliga värdet av vad som erhållits eller kommer att erhållas, och motsvarar de belopp som erhålls för sålda varor efter avdrag för rabatter, returer och mervärdesskatt.

Koncernen redovisar en intäkt när dess belopp kan mätas på ett tillförlitligt sätt, det är sannolikt att framtida ekonomiska fördelar kommer att tillfalla företaget och särskilda kriterier har uppfyllts såsom beskrivs nedan.

### Försäljning av mobilspe

Koncernens intäkter kommer från försäljning i spel på mobilplattformar, annonsintäkter hänförliga till dessa spel samt en mindre del från royalties. Intäkter redovisas när inkomsten kan beräknas på ett tillförlitligt sätt och när huvudsakligen alla risker och rättigheter som är förknippade med ägandet övergått till köparen, vilket normalt inträffar i samband med leverans.

Försäljning i spel sker på olika mobilplattformar och intäkten redovisas när dessa levereras till kunden. Även försäljningar som sker i spelen redovisas i takt med att dessa sker och levereras till kunden.

Vid försäljning i spelen går bruttobetalningsströmmen från slutanvändaren i samtliga fall till mobilplattformen som tar ut sin avgift, denna ligger på 30% av det pris som slutanvändaren betalar, innan pengarna når MAG Interactive. Bedömningen är att MAG Interactive ska redovisa hela intäkten brutto och plattformens andel av intäkterna skall redovisas som en avgäendekostnadspost vilket innebär samma nettoresultat som med nettoredovisade intäkter.

MAG Interactive får även intäkter från annonser som visas i företagets spel. Dessa intäkter redovisas i takt med att annonserna visas och företaget får ersättning för dessa.

Koncernen har även viss del royaltyintäkter kopplat till upplåtande av rättigheter att använda företagets spel i andra sammanhang. MAG Interactive får då en andel av intäkterna från detta och redovisas dessa i takt med att de uppstår.

## 2.18 LEASING

Leasing där en väsentlig del av riskerna och fördelarna med ägande behålls av leasegivaren klassificeras som operationell leasing. Betalningar som görs under leasingtiden (efter avdrag för eventuella incitament från leasegivaren) kostnadsförs i resultaträkningen linjärt över leasingperioden.

Leasingavtal av anläggningstillgångar där koncernen i allt väsentligt innehar de ekonomiska risker och fördelar som förknippas med ägandet, klassificeras som finansiell leasing. Vid leasingperiodens början redovisas finansiell leasing i balansräkningen till det lägre av leasingobjektets verkliga värde och nuvärdet av minimileaseavgifterna.

För närvarande innehar MAG Interactive koncernen endast leasingavtal som klassificeras som operationella leasingavtal.

## 2.19 UTDELNINGAR

Utdelning till Moderföretagets aktieägare redovisas som skuld i koncernens finansiella rapporter i den period då utdelningen godkänns av Moderföretagets aktieägare.

## 2.20 EBITDA

EBITDA, resultat före finansiella poster, skatt och avskrivningar.

## 2.21 AVKASTNINGSDRIVEN MARKNADSFÖRING

Som direkt marknadsföring räknas digital annonsering, TV-annonsering och övrig annonsering direkt kopplad till bolagets produkter samt tjänster och avgifter direkt hänförliga till den direkta marknadsföringen samt produktion av annonseringsmaterial. Generell marknadsföring av bolaget och varumärke räknas ej in i den direkta marknadsföringskostnaden.

## NOT 3 - FINANSIELL RISKHANTERING

### 3.1 FINANSIELLA RISKFAKTORER

Koncernen utsätts genom sin verksamhet för en mängd olika finansiella risker: marknadsrisk (valutarisk), kreditrisk, likviditetsrisk och ränterisk. Koncernens övergripande riskhanteringspolicy fokuserar på oförutsägbarheten på de finansiella marknaderna och eftersträvar att minimera potentiella ogynnsamma effekter på koncernens finansiella resultat. Koncernen använder sig inte derivatinstrument för att ekonomiskt säkra riskexponering.

Riskhanteringen sköts av Koncernfinans enligt policies som fastställts av styrelsen. Styrelsen upprättar skriftliga policies såväl för den övergripande riskhanteringen som för specifika områden, såsom valutarisk, ränterisk, kreditrisk, användning av derivatinstrument och finansiella instrument som inte är derivat samt placering av överlikviditet.

#### (a) Marknadsrisk

##### (i) Valutarisk

Koncernen verkar internationellt och utsätts för valutarisker som uppstår från olika valutaexponeringar, framför allt avseende US-dollar (USD). Valutarisk uppstår genom framtida affärstransaktioner, redovisade tillgångar och skulder samt nettoinvesteringar i utlandsverksamheter.

Valutarisker uppstår även när framtida affärstransaktioner uttrycks i en valuta som inte är enhetens funktionella valuta. Koncernens varuinköp sker till största delen i USD. För att hantera valutarisken med utflöde i USD har koncernen bankkonton i USD.

Koncernen har ett innehav i en utlandsverksamhet i Storbritannien vilkas nettotillgångar exponeras för valutarisker.

Om den svenska kronan hade försvagats 10% i förhållande till US-dollar med alla andra variabler konstanta, skulle det omräknade årsresultatet per den 31 augusti 2017 ha varit 40 tkr högre, till största delen som en följd av vinster vid omräkning av kundfordringar i USD.

**(b) Kreditrisk**

Kreditrisk hanteras på koncernnivå, med undantag för kreditrisk avseende utestående kundfordringar. Varje koncernföretag ansvarar för att följa upp och analysera kreditrisken för varje ny kund innan standardvillkor för betalning och leverans erbjuds. Kreditrisk uppstår genom likvida medel och tillgodohavanden hos banker samt kreditexponeringar gentemot kunder. Endast banker och finansinstitut som av oberoende värderare fått lägst kreditrating "A" accepteras. I de fall då ingen oberoende kreditbedömning finns, görs en riskbedömning av kundens kreditvärdighet där dennes finansiella ställning beaktas, liksom tidigare erfarenheter och andra faktorer. Individuella risklimiter fastställs baserat på interna eller externa kreditbedömningar i enlighet med de gränser som satts av styrelsen. Användningen av kreditgränser följs upp regelbundet.

Inga kreditgränser överskreds under rapportperioden och ledningen förväntar sig inte några förluster till följd av utebliven betalning från dessa motparter.

**(c) Likviditetsrisk och ränterisk**

Kassaflödesprognoser upprättas av koncernens rörelsedrivande företag och aggregeras av Koncernfinans. Koncernfinans följer noga rullande prognoser för koncernens likviditetsreserv för att säkerställa att koncernen har tillräckligt med kassamedel för att möta behovet i den löpande verksamheten.

Överskottslikviditet i koncernens rörelsedrivande företag, överstigande den del som krävs för att hantera rörelsekapitalbehov, överförs till Koncernfinans. Koncernfinans placerar överskottslikviditet på räntebärandepenningsmarknadsinstrument och omsättningsbara värdepapper, beroende på vilket instrument som har lämplig löptid eller tillräcklig likviditet för att tillgodose utrymmet som bestäms av ovan nämna prognoser. På balansdagen per den 31 augusti 2017 hade koncernen räntefonder på 19 018 tkr för hantering av likviditetsrisken. Dessa klassificeras som andra kortfristiga värdepapper i balansräkningen.

Nedanstående tabell analyserar koncernens icke derivata finansiella skulder uppdelade efter den tid som på balansdagen återstår fram till den avtalsenliga förfallodagen. De belopp som anges i tabellen är de avtalsenliga, odiskonterade kassaflödena.

Per 31 augusti 2018	Mellan 3					Mer än 5 år
	Mindre än 3 månader	månader och ett år	Mellan 1 och 2 år	Mellan 2 och 5 år		
Övriga långfristiga skulder	0	0	15 556	0	0	0
Leverantörsskulder	5 047	0	0	0	0	0
Övriga kortfristiga skulder	1 041	15 556	0	0	0	0
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	15 483	0	0	0	0	0

Per 31 augusti 2017	Mindre än 3 månader	Mellan 3 månader och ett år	Mellan 1 och 2 år	Mellan 2 och 5 år	Mer än 5 år
Övriga långfristiga skulder	0	0	0	0	0
Leverantörsskulder	13 265	0	0	0	0
Övriga kortfristiga skulder	0	0	0	0	0
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	10 955	0	0	0	0

Koncernens räntebärande skulder uppgår till totalt 31 112 tkr och amorteras kvartalsvis fram till juni 2020. Då räntan på skulden är rörlig bär koncernen en begränsad risk i räntekostnader under kommande två år.

### 3.2 HANTERING AV KAPITAL

Koncernens mål avseende kapitalstrukturen är att trygga koncernens förmåga att fortsätta sin verksamhet, så att den kan fortsätta att generera avkastning till aktieägarna och nytta för andra intressenter och att upprätthålla en optimal kapitalstruktur för att hålla kostnaderna för kapitalet nere.

För att upprätthålla eller justera kapitalstrukturen, kan koncernen förändra den utdelning som betalas till aktieägarna, återbetala kapital till aktieägarna, utfärda nya aktier eller sälja tillgångar för att minska skulder.

### 3.3 BERÄKNING AV VERKLIGT VÄRDE

Tabellen nedan visar finansiella instrument värderade till verkligt värde, utifrån hur klassificeringen i verkligt värdehierarkin gjorts. De olika nivåerna definieras enligt följande:

- Noterade priser (ojusterade) på aktiva marknader för identiska tillgångar eller skulder (nivå 1)
- Andra observerbara data för tillgången eller skulden än noterade priser inkluderade i nivå 1, antingen direkt (dvs. som prisnoteringar) eller indirekt (dvs. härledda från prisnoteringar) (nivå 2).
- Data för tillgången eller skulden som inte baseras på observerbara marknadsdata (dvs. ej observerbara data) (nivå 3)

Följande tabell visar koncernens finansiella tillgångar och skulder värderade till verkligt värde per respektive balansdag:

	2018-08-31	2017-08-31
<b>Tillgångar</b>		
<b>Finansiella tillgångar värderade till verkligt värde via resultaträkningen</b>		
Andra kortfristiga värdepapper (nivå 1)	0	19 018
<b>Summa tillgångar</b>	<b>0</b>	<b>19 018</b>
<b>Skulder</b>		
<b>Finansiella skulder värderade till verkligt värde via resultaträkningen</b>		
Tilläggsköpeskilling (nivå 3)	15 556	0
<b>Summa skulder</b>	<b>15 556</b>	<b>0</b>

## NOT 4 - VIKTIGA UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR FÖR REDOVISNINGSSÄNDAMÅL

Uppskattningar och bedömningar utvärderas löpande och baseras på historisk erfarenhet och andra faktorer, inklusive förväntningar på framtida händelser som anses rimliga under rådande förhållanden.

### 4.1 VIKTIGA UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR FÖR REDOVISNINGSSÄNDAMÅL

Koncernen gör uppskattningar och antaganden om framtiden. De uppskattningar för redovisningsändamål som blir följden av dessa kommer, definitionsmässigt, sällan att motsvara det verkliga resultatet. De uppskattningar och antaganden som innebär en betydande risk för väsentliga justeringar i redovisade värden för tillgångar och skulder under nästkommande räkenskapsår behandlas i huvuddrag nedan.

#### Prövning av nedskrivningsbehov för goodwill

Koncernen undersöker varje år om något nedskrivningsbehov föreligger för goodwill, i enlighet med den redovisningsprincip som beskrivs i not 2.6. Återvinningsvärden för kassagenererande enheter har fastställs genom beräkning av nyttjandevärde. För dessa beräkningar måste vissa uppskattningar göras (not 32).

Det redovisade värdet av goodwill uppgår till 77 415 tkr per den 31 augusti 2018, (7 976 tkr per den 31 augusti 2017)

#### Värdering av underskottsavdrag

Uppskjuten skattefordran redovisas endast för underskottsavdrag för vilka det är sannolikt att de kan nyttjas mot framtida skattepliktiga överskott och mot skattepliktiga temporära skillnader.

Koncernen undersöker varje år ifall det är tillämpligt att aktivera nya uppskjutna skattefordringar avseende årets eller tidigare års skattemässiga underskottsavdrag.

#### Balanserade utgifter för utvecklingsutgifter

Koncernen har balanserade utgifter för utvecklingsutgifter avseende mobilspel som redovisas som immateriella tillgångar. Efter den första redovisningen prövas nedskrivningsbehovet så snart det finns indikationer på att tillgången har minskat i värde. Koncernen gör uppskattningar om nyttjandeperioden i samband med den initiala redovisningen. Nyttjandeperioden prövas varje år och justeras vid behov. Koncernens balanserade utgifter för utvecklingsutgifter skrivs av på 3 år.

Per den 31 augusti 2018 uppgick balanserade utgifter för utvecklingsutgifter till 28 092 tkr (31 augusti 2017: 26 485 tkr)



## NOT 5 - NETTOOMSÄTTNINGENS FÖRDELNING

Koncernen delar upp verksamheten i ett segment enligt IFRS' definition. För att ge en bättre förståelse för koncernens verksamhet fördelas nettoomsättningen i två huvudsakliga källor; nettoomsättning från annonser och nettoomsättning från försäljning i spel.

	2017/2018	2016/2017
Försäljning i spel	129 434	210 941
Annonsintäkter	86 824	49 460
Övrigt	612	4
<b>Totalt</b>	<b>216 870</b>	<b>260 405</b>
<b>Koncernens fördelning per land</b>	<b>2017/2018</b>	<b>2016/2017</b>
Sverige	216 870	260 405
Storbritannien	0	0
<b>Totalt</b>	<b>216 870</b>	<b>260 405</b>

Koncernens intäkter fördelade per säte, samtliga spel som utvecklas inom gruppen publiceras av moderbolaget med säte i Sverige, förutom Quiz Duel vilket publiceras av Feo Media AB.

## NOT 6 - ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER

	2017/2018	2016/2017
Valutakursvinster	2 428	2 668
Övrigt	961	91
<b>Totalt</b>	<b>3 389</b>	<b>2 759</b>

## NOT 7 - FÖRSÄLJNINGSKOSTNADER

	2017/2018	2016/2017
Avgift till mobilplattform	38 832	63 283
Övriga försäljningsavgifter	22 912	15 667
<b>Summa försäljningskostnader</b>	<b>61 744</b>	<b>78 950</b>

## NOT 8 - PERSONALKOSTNADER

	2017/2018	2016/2017		
<b>Kostnader för ersättningar till anställda</b>				
Löner och ersättningar	38 208	23 033		
Sociala avgifter	11 205	6 879		
Pensionskostnader	2 647	1 630		
Summa	52 060	31 542		
<b>Ledande befattningshavare</b>				
VD, Daniel Hasselberg				
Löner och ersättningar	1 427	1 339		
Rörlig lön	60	33		
Sociala avgifter	468	431		
Pensionskostnader	338	299		
<b>Summa</b>	<b>2 293</b>	<b>2 102</b>		
<b>Övriga ledande befattningshavare (5 personer)</b>				
Löner och ersättningar	8 343	4 793		
Rörlig lön	230	107		
Sociala avgifter	2 665	1 340		
Pensionskostnader	1 085	762		
<b>Summa</b>	<b>12 323</b>	<b>7 002</b>		
<b>Summa löner och ersättningar</b>	<b>66 676</b>	<b>40 646</b>		
Övriga personalkostnader	2 701	1 791		
<b>Summa personalkostnader</b>	<b>69 377</b>	<b>42 437</b>		
<b>Arvode till styrelseledamöter</b>	<b>2017/2018</b>	<b>2016/2017</b>		
Styrelseordförande, Walter Masalin	0	0		
Styrelseledamot, Teemu Huhtanen	200	0		
Styrelseledamot, Mikael Hjort	200	66		
Styrelseledamot, Daniel Hasselberg	0	0		
Styrelseledamot, Kaj Nygren	0	0		
Styrelseledamot, Johan Persson	0	0		
<b>Summa</b>	<b>400</b>	<b>66</b>		
<b>Medelantal anställda</b>				
	<b>2017/2018</b>		<b>2016/2017</b>	
	<b>Medelantal anställda</b>	<b>Varav män</b>	<b>Medelantal anställda</b>	<b>Varav män</b>
Sverige	71	48	41	34
Storbritannien	19	15	14	12
	90	63	55	46

### Könsfördelning i koncernen (inkl dotterföretag) för styrelseledamöter och övriga ledande befattningshavare

	2017/2018		2016/2017	
	Antal på balansdagen	Varav män	Antal på balansdagen	Varav Män
Styrelseledamöter	6	6	6	6
Verkställande direktör och övriga ledande befattningshavare	6	6	6	6

Mellan företaget och verkställande direktören gäller en ömsesidig uppsägningstid om 6 månader.

## NOT 9 - ERSÄTTNING TILL REVISORERNA

Ersättning till revisorerna	2017/2018	2016/2017
<b>PwC</b>		
- Revisionsuppdraget	440	374
- Skatterådgivning	279	0
- Övriga tjänster	969	536
<b>Summa</b>	<b>1 688</b>	<b>910</b>
Ytterligare kostnader till revisorer på 621 tkr har bokförts som emissionskostnad		
<b>Övriga revisorer</b>		
- Revisionsuppdraget	71	74
<b>Koncernen totalt</b>	<b>1 759</b>	<b>984</b>

## NOT 10 - FINANSIELLA INTÄKTER OCH KOSTNADER

	2017/2018	2016/2017
Räntekostnader	-568	-2
Valutakursförlust	-1 018	-654
Finansiella kostnader	-1 586	-656
Ränteintäkter	11	7
Valutakursvinster på kortfristiga fordringar	2 820	38
Värdering till verkligt värde finansiella tillgångar	0	14
Resultat vid försäljning av värdepappersinnehav	407	67
<b>Finansiella intäkter</b>	<b>3 238</b>	<b>126</b>
<b>Finansiella poster - netto</b>	<b>1 652</b>	<b>-530</b>

## NOT 11 - INKOMSTSKATT

	2017/2018	2016/2017
Aktuell skatt på årets resultat	2 742	1 338
Uppskjuten skatt	-8 205	1 641
Övrig skatt	28	0
<b>Skatt på årets resultat</b>	<b>-5 434</b>	<b>2 979</b>

Inkomstskatten på koncernens resultat före skatt skiljer sig från det teoretiska belopp som skulle ha framkommit vid användning av den svenska skattesatsen för de konsoliderade företagen enligt följande:

	2017/2018	2016/2017
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-65 231</b>	<b>3 552</b>
Inkomstskatt beräknad enligt skattesats i Sverige (22%)	-14 351	781
<b>Skatteeffekter av:</b>		
Ej skattepliktiga intäkter	0	48
Tilläggsköpeskillning Delinquent (MAG Games Ltd)	6 909	0
Ej avdragsgilla kostnader	1 208	1 533
Övrigt	800	0
Skatteeffekt dotterbolag UK	0	617
<b>Skattekostnad</b>	<b>-5 434</b>	<b>2 979</b>

## NOT 12 - RESULTAT PER AKTIE

Resultat per aktie beräknas genom att det resultat som är hänförliga till moderbolagets aktieägare divideras med antal aktier per den 31 augusti 2018 (26 321 393 st). Baserat på preferensaktiernas karaktär så har dessa likställts med stamaktier och ingår därmed i beräkningen av resultat per aktie. Samtliga preferensaktier i bolaget stämplades om till stamaktier i december 2017. För antalet aktier se not 25. Tidigare år har räknats om för en bättre jämförbarhet.

## NOT 13 - VALUTAKURSDIFFERENSER - NETTO

Valutakursddifferenser har redovisats i resultaträkningen enligt följande:

	2017/2018	2016/2017
Övriga rörelseintäkter	2 428	2 668
Övriga rörelsekostnader	-2 411	-2 380
<b>Summa</b>	<b>17</b>	<b>288</b>
Valutakursdifferens på kortfristiga fordringar och skulder	1 809	-612
<b>Summa</b>	<b>1 826</b>	<b>-324</b>

## NOT 14 - INNEHAV OCH INVESTERINGAR I DOTTERFÖRETAG

Namn	Registrering- och verksamhetsland	Verksamhet	Andel stamaktier som direktägs av moderföretaget (%)
MAG Games Ltd (tidigare Delinquent Interactive Ltd)	Storbritannien	Utveckling	100
Feo Media AB	Sverige	Utveckling	100

MAG Games Ltd och Feo Media AB konsolideras i koncernen. Rösträttsandelen i dotterbolag som ägs direkt av moderföretaget skiljer sig inte från den ägda andelen stamaktier.

## NOT 15 - MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

	2017/2018	2016/2017
<b>Ingående anskaffningsvärden</b>	<b>3 423</b>	<b>1 049</b>
Inköp	1 308	2 617
Försäljningar/utrangeringar	-204	-243
<b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b>	<b>4 527</b>	<b>3 423</b>
Ingående avskrivningar	-724	-641
Årets avskrivningar	-981	-83
<b>Utgående ackumulerade avskrivningar</b>	<b>-1 705</b>	<b>-724</b>
<b>Utgående redovisat värde</b>	<b>2 822</b>	<b>2 699</b>

I köpet av FEO Media AB ingick avskrivningar om 64 131 kr. Valutakursdifferens i GBP under året uppgår till 35 427 kr som påverkar avskrivningarna. Avskrivningar under året som har resultatpåverkan framgår i not 29.

## NOT 16 - IMMATERIELLA TILLGÅNGAR

	Goodwill	Förvärvade intellektuella rättigheter till spel på mobilplattformar	Balanserade utgifter för utvecklingsarbete avseende spel på mobilplattformar	Summa
<b>Ingående balans 1 september 2016</b>	<b>8 674</b>	<b>11 358</b>	<b>21 870</b>	<b>41 902</b>
Tillägg	0	0	20 205	20 205
Valutakursdifferenser	-698	0	0	-698
Avskrivningar	0	-6 863	-13 194	-20 057
Nedskrivningar	0	0	-2 400	-2 400
<b>Utgående balans 31 augusti 2017</b>	<b>7 976</b>	<b>4 495</b>	<b>26 481</b>	<b>38 952</b>
<b>Ingående balans 1 september 2017</b>	<b>7 976</b>	<b>4 495</b>	<b>26 481</b>	<b>38 952</b>
Tillägg	68 237	37 600	19 954	125 791
Valutakursdifferenser	1 202	0	0	1 202
Avskrivningar	0	-7 316	-18 342	-24 456
Nedskrivningar	0	0	0	0
<b>Utgående balans 31 augusti 2018</b>	<b>77 415</b>	<b>34 779</b>	<b>28 453</b>	<b>140 287</b>

### PRÖVNING AV NEDSKRIVNINGSBEHOV FÖR GOODWILL

Följande är en sammanställning av goodwill

	Ingående redovisat värde	Tillägg	Försäljning	Nedskrivning	Omräkningsdifferens	Utgående redovisat värde
2018-08-31	7 976	69 439	0	0	0	77 415
2017-08-31	8 674	0	0	0	-698	7 976

### PRÖVNING AV NEDSKRIVNINGSBEHOV FÖR GOODWILL

Baserat på att goodwill avser i sin helhet förvärvet av MAG Games Ltd (tidigare Delinquent Interactive Ltd) samt Feo Media AB som båda är fullt ut integrerad i MAG Interactive AB (publ), så bedöms MAG koncernen utgöra den minsta kassagenererande enheten varvid värderingen av goodwill kan utföras på.

Goodwillvärdet prövas årligen mot beräknat återvinningsvärde, vilket antingen är nyttjandevärdet eller verkligt värde med avdrag för försäljningskostnader. Goodwill har prövats mot nyttjandevärde per 2018-08-31 och per 2017-08-31.

Nyttjandevärdet utgår från uppskattade bedömningar av framtida kassaflöden före skatt, vilka baseras på rimliga och verifierbara antaganden som utgör bästa uppskattningar av de ekonomiska förhållanden som beräknas råda. Bedömningen av framtida kassaflöden baseras budget och prognoser för den kommande 3 års perioden. Kassaflöden efter prognosperioden beräknas med ett antagande om en långsiktig tillväxttakt efter prognosperioden om 2 procent per år för 31 augusti 2018 och 2017.

Viktiga antaganden vid beräkningen är bland annat diskonteringsränta, försäljningstillväxt, EBITDA-marginaler.

Diskonteringsränta före skatt uppgår till 13 procent för 31 augusti 2018 och 2017.

Ingen rimligt möjlig förändring i viktiga antaganden skulle innebära att det redovisade värdet skulle överstiga återvinningsvärdet.

## NOT 17 - FINANSIELLA INSTRUMENT PER KATEGORI

	Låne- och kundfordringar	Tillgångar värderade till verkligt värde via resultaträkningen	Summa
<b>Tillgångar i balansräkningen</b>			
Andra långfristiga fordringar	1 836	0	1 836
Andra kortfristiga värdepappersinnehav	0	19 018	19 018
Kundfordringar	13 604	0	13 604
Likvida medel	40 561	0	40 561
<b>Summa 2017-08-31</b>	<b>56 001</b>	<b>19 018</b>	<b>75 019</b>
<b>Tillgångar i balansräkningen</b>			
Andra långfristiga fordringar	4 300	0	4 300
Kundfordringar	10 063	0	10 063
Övriga kortfristiga fordringar	4 009	0	4 009
Likvida medel	228 083	0	228 083
<b>Summa 2018-08-31</b>	<b>246 455</b>	<b>0</b>	<b>246 455</b>
		Övriga finansiell skulder	Summa
<b>Skulder i balansräkningen</b>			
<b>Skulder i balansräkningen</b>			
Leverantörsskulder		13 265	13 265
<b>Summa 2017-08-31</b>		<b>13 265</b>	<b>13 265</b>
<b>Skulder i balansräkningen</b>			
Övriga långfristiga skulder (lån DB)		15 556	15 556
Leverantörsskulder		5 047	5 047
Övriga kortfristiga skulder (lån DB)		15 556	15 556
<b>Summa 2018-08-31</b>		<b>36 159</b>	<b>36 159</b>

## NOT 18 - ANDRA KORTFRISTIGA VÄRDEPAPPER

Andra kortfristiga värdepapper avser investering i Handelsbankens räntefond Flexibel ränta - MEGA. Fonden placerar både i de svenska och globala räntemarknaderna, både i statsobligationer, företagsobligationer och i tillväxtmarknader.

Baserat på postens karaktär och bolagets syn så har en klassificering från långfristig till kortfristig fordran skett under året avseende denna investering. Omklassificering har även skett för jämförelseperioderna.

	2018-08-31	2017-08-31
<b>Ingående värde</b>	<b>19 018</b>	<b>16 454</b>
Insättning	0	24 228
Uttag	-19 018	-21 664
<b>Utgående värde</b>	<b>0</b>	<b>19 018</b>

## NOT 19 - ANDRA LÅNGFRISTIGA FORDRINGAR

Andra långfristiga fordringar avser deposition för kontorslokaler.

	2018-08-31	2017-08-31
<b>Ingående värde</b>	<b>1 836</b>	<b>1 841</b>
Insättning	2 450	0
Valutaeffekt	14	-5
<b>Utgående värde</b>	<b>4 300</b>	<b>1 836</b>

## NOT 20 - UPPSKJUTEN SKATTEFORDRAN

Koncernen har redovisade uppskjutna skattefordringar avseende underskottsavdrag i MAG Games Ltd. Underskotten har aktiverats eftersom koncernen gör bedömningen att det är sannolikt att kvarvarande underskott kommer kunna avräknas mot framtida beskattningsbara vinster. Det finns ej några ej aktiverade underskott i koncernen.

	2018-08-31	2017-08-31
<b>Ingående värde</b>	<b>1 263</b>	<b>1 612</b>
Valutadifferens	132	-130
Skatteeffekt, nyttjat underskottsavdrag	304	-219
<b>Utgående värde</b>	<b>1 699</b>	<b>1 263</b>



## NOT 21 - KUNDFORDRINGAR

	2018-08-31	2017-08-31
Kundfordringar	10 063	13 604
<b>Summa</b>	<b>10 063</b>	<b>13 604</b>

Det verkliga värdet på kundfordringarna motsvarar dess redovisade värde, eftersom diskonteringsräntan inte är väsentlig.

Per den 31 augusti 2018 uppgick fullgoda kundfordringar till 10 063 tkr (31 augusti 2017: 13 604 tkr) för koncernen.

Per den 31 augusti 2018 var kundfordringar uppgående till 579 tkr (31 augusti 2017: 155 tkr) förfallna men utan att något nedskrivningsbehov ansågs föreligga för koncernen. De förfallna fordringarna avser ett antal kunder vilka tidigare inte haft några betalningssvårigheter. Åldersanalysen av dessa kundfordringar framgår nedan:

	2018-08-31	2017-08-31
1-30 dagar	467	154
31 - 60 dagar	95	0
> 61 dagar	17	1
<b>Summa förfallna kundfordringar</b>	<b>579</b>	<b>155</b>

Redovisade belopp, per valuta, för koncernens kundfordringar och andra fordringar är följande:

	2018-08-31	2017-08-31
SEK	-2 288	7 387
EUR	0	7
GBP	2 578	0
USD	9 773	6 210
<b>Summa</b>	<b>10 063</b>	<b>13 604</b>

Den maximala exponeringen för kreditrisk per balansdagen är det redovisade värdet för kundfordringar enligt ovan.

Koncernen har ingen pant som säkerhet.

## NOT 22 - ÖVRIGA KORTFRISTIGA FORDRINGAR

	2018-08-31	2017-08-31
Kortfristiga fordringar anställda	38	14
Momsfordran	1 307	691
Övriga poster	2 664	472
<b>Summa</b>	<b>4 009</b>	<b>1 177</b>

## NOT 23 - FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER

	2018-08-31	2017-08-31
Upplupna intäkter	15 808	17 225
Förutbetalda kostnader	4 680	2 481
<b>Summa</b>	<b>20 488</b>	<b>19 706</b>

## NOT 24 - LIKVIDA MEDEL

	2018-08-31	2017-08-31
Banktillgodohavanden	228 083	40 561
<b>Summa</b>	<b>228 083</b>	<b>40 561</b>

## NOT 25 - EGET KAPITAL

	Antal aktier	Aktiekapital
Stamaktier	17 510 860	45 483
Preferensaktier	1 739 140	4 517
<b>Per 31 augusti 2017</b>	<b>19 250 000</b>	<b>50 000</b>
Stamaktier	26 321 393	683 673
<b>Per 31 augusti 2018</b>	<b>26 321 393</b>	<b>683 673</b>

Aktiekapitalet består per den 31 augusti 2018 av 26 321 393 aktier, samtliga stamaktier, med kvotvärdet 0,0259 kr vardera. Aktierna har ett röstvärde på 1 röst/aktie. Alla aktier som emitterats av moderföretaget är till fullo betalda.

Bolaget har per bokslutsdagen den 31 augusti 2018 två utestående optionsprogram. Samtliga teckningsoptioner har givits ut mot marknadsmässig premie. Vid fullt utnyttjande av samtliga teckningsoptioner, vilka uppgår till 469 246 st, kommer bolagets aktiekapital att öka med total högst 12 194 kr fördelat på 469 246 aktier. Per bokslutsdagen var 469 246 optioner outnyttjade.

MAG Interactives optionsprogram riktat till personalen godkändes av aktieägarna på den extra stämma som hölls 28 februari 2017. Personaloptionsprogrammet är uppbyggt för att ge långsiktiga incitament för samtliga anställda att leverera långsiktigt aktieägarvärde. Genom planen tilldelas deltagarna optioner som endast blir intjänade om vissa prestationskrav är uppfyllda. Deltagande i planen beslutas av styrelsen och ingen individ har kontraktsslenlig rätt att delta i planen eller få några garanterade förmåner.

Antalet optioner som kommer intjänas beror på anställningstiden för respektive anställd, sk vesting. När optionerna är intjänade kan de lösas in under en tremånadersperiod april-juni 2020.

Marknadsvärdet för optionerna erlades vid tilldelning och marknadsvärdet har fastställts av oberoende extern rådgivare. Teckningsoptionerna berättigar till en stamaktie.

Optionernas lösenpris är 15kr

Nedan är en sammanställning över tilldelade optioner i planen:

Program	Antal utställda teckningsoptioner	Lösenpris	Inlösen	Pris
2017/2020:1	324 871	15 kr	April-juni 2020	3,75kr
2017/2020:2	144 375	15 kr	April-juni 2020	3,75kr
Totalt/snitt	469 246	15 kr	April-juni 2020	3,75kr

Inga optioner har förekommit i tidigare program och inga optioner har inlösts från något program.

Totalt har under året 2017/18 optioner till ett värde av 28tkr återköpts.

Verkligt värde på tilldelade optioner

Inga personal- eller teckningsoptioner tilldelades under året 2017/18.

För samtliga utestående teckningsoptioner har marknadsvärde erlagts av respektive anställd. Marknadsvärdet har beräknats utifrån gängse värderingsmodeller och beräkningen har utförts av en extern oberoende rådgivare. Sedan tidpunkten för notering så har bolagets aktie noterats och samtliga preferensaktier har stämplats om till stamaktier. Bolagets volatilitet har uppmätts till 60%. Baserat på dessa parametrar så uppskattar bolaget nuvarande värde av optionen till 5kr.

Ledningens kortsiktiga incitamentsprogram (STI)

Under året 2017/18 har bolaget inte något kortsiktigt incitamentsprogram specifikt för ledningen. Och specifikt inte något program baserat på aktier.

Kostnader för aktierelaterade ersättningar

Den totala kostnaden för aktierelaterade ersättningar under perioden och som redovisats som en del av personalkostnaderna uppgick till:

*Teckningsoptionsprogram till personalen 2016/17*

Den totala kostnaden för framtagande och utförande av teckningsoptionsprogram 2017/2020:1 samt 2017/2020:2 var 250tkr

## NOT 26 - UPPSKJUTEN SKATTESKULD

Förändring i uppskjutna skatteskulder under året, utan hänsyn tagen till kvittningar som gjorts inom samma skatterättsliga jurisdiktion, framgår nedan:

Uppskjutna skatteskulder	Obeskattade reserver	Förvärvade intellektuella rättigheter till spel på mobilplattformar	Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten avseende spel på mobilplattformar	Summa
<b>Per 1 september 2016</b>	<b>8 518</b>	<b>-100</b>	<b>4 811</b>	<b>13 229</b>
Redovisat i resultaträkningen	308	100	1 015	1 423
<b>Per 31 augusti 2017</b>	<b>8 826</b>	<b>0</b>	<b>5 826</b>	<b>14 652</b>
<b>Per 1 september 2017</b>	<b>8 826</b>	<b>0</b>	<b>5 826</b>	<b>14 652</b>
Redovisat i resultaträkningen	-4 390	7 164	499	3 273
<b>Per 31 augusti 2018</b>	<b>4 436</b>	<b>7 164</b>	<b>6 325</b>	<b>17 925</b>

## NOT 27 - ÖVRIGA KORTFRISTIGA SKULDER

	2018-08-31	2017-08-31
Personalrelaterade skulder	1 837	2 332
Momsskuld	1 118	0
Övriga poster (banklån DB)	15 556	0
<b>Summa</b>	<b>18 511</b>	<b>2 332</b>

## NOT 28 - UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER

	2018-08-31	2017-08-31
Upplupna löner, sociala avgifter samt semesterlöner och bonus	3 200	683
Upplupna marknadsföringskostnader	7 218	4 203
Upplupna intäkter	1 181	0
Övriga upplupna kostnader	3 884	6 069
<b>Summa</b>	<b>15 483</b>	<b>10 955</b>

## NOT 29 - JUSTERING FÖR POSTER SOM INTE INGÅR I KASSAFLÖDET

	2018-08-31	2017-08-31
Aktivering av arbete har flyttats från poster som inte ingår i kassaflödet, till kassaflöde från investeringsverksamheten, balanserade utvecklingskostnader		
Avskrivningar på materiella anläggningstillgångar	881	813
Avskrivningar på immateriella tillgångar	25 658	22 457
Emission av aktier	31 405	0
Resultatredovisad förändring av verkligt värde på finansiella tillgångar	0	439
<b>Summa</b>	<b>57 944</b>	<b>23 709</b>

## NOT 30 - STÄLLDA SÄKERHETER

	2018-08-31	2017-08-31
Bankkonto	147	147
Hysesdeposition	4 238	1 836
<b>Summa</b>	<b>4 385</b>	<b>1 983</b>

## NOT 31 - OPERATIONELL LEASING

### ÅTAGANDEN AVSEENDE OPERATIONELL LEASING

Koncernen hyr kontorslokaler enligt ej uppsägningsbara operationella leasingavtal. Leasingperioderna varierar mellan 3 och 5 år och de flesta leasingavtalen kan vid leasingperiodens slut förlängas till en avgift som överensstämmer med en marknadsmässig avgift.

Leasingkostnaderna avseende operationella leasingavtal uppgående till 4 681 tkr (2017-08-31 :3 676 tkr) ingår i resultaträkningen.

Framtida sammanlagda minimileasavgifter för icke-uppsägningsbara operationella leasingavtal är som följer:

	2018-08-31	2017-08-31
Inom 1 år	5 424	4 284
Mellan 1 och 5 år	16 824	16 284
Mer än 5 år	0	0
<b>Summa</b>	<b>22 248</b>	<b>20 568</b>

## NOT 32 RÖRELSEFÖRVÄRV

### DELINQUENT

Som slutbetalning för köpet av Delinquent Interactive Ltd i juni 2015 så utgavs 714 175 aktier under november. Emissionen gjordes till kvotvärde och resultateffekten av detta redovisas i resultaträkning. En av de forna ägarna av MAG Games Ltd, David Amor, är nu medlem i ledningsgruppen i MAG Interactive

	Emission	SEK
Emmitterade aktier	714,175	
Kvotvärde	0.025974	18,550
Marknadsvärde	44	31,423,700
Överkursfond	18.55	
Ej registrerat aktiekapital	18,550	
Resultateffekt	31,405,131.45	SEK

### FEO MEDIA AB

Den 7 november förvärvades 100% av aktierna i FEO Media AB och bolaget sedan kvartalet ett helägt dotterbolag i koncernen. FEO Media AB står bakom det i triviakategorin mycket framgångsrika spelet Quizkampen. Quizkampen publiceras på Google Play och Apple App Store och har sin största publik i Tyskland, där spelet går under namnet Quizduell.

Förvärvet gjordes kontant med betalning om 85 MSEK den 7 november och en tilläggsköpeskilling som värderas till 33 755 TSEK har betalats i februari 2018. Tilläggsköpeskillingen fastställdes med en sk closing balance sheet. En sista betalning om 15 000 TSEK har skett i juni 2018 från escrow.

En förvärvsanalys presenteras nedan.

<b>Köpeskilling per 31 augusti 2018</b>	
Likvida medel	133 755
<b>Summa köpeskilling</b>	<b>133 755</b>
<b>Redovisade belopp på identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder</b>	
Aktiekapital	50
Resultat hänförligt upp till förvärv	23 460
Förvärvat eget kapital	12 154
Immateriella tillgångar	37 600
Uppskjuten skatteskuld	-7 746
<b>Summa</b>	<b>65 518</b>
<b>Goodwill</b>	<b>68 237</b>

FEO Medias bidrag till koncernens nettoomsättning var 51 298 TSEK och bidraget till EBITDA var 10 267 TSEK för perioden från förvärvsdatum fram till det finansiella årets slut. Om FEO Media skulle ha varit konsoliderat från 1a september 2017 så skulle bidraget till nettoomsättningen ha uppgått till 60 643 TSEK och bidraget till EBITDA ha uppgått till 12 628 TSEK. Transaktionskostnader om 976 TSEK belastar i tillägg koncernens resultat under perioden. Goodwill motsvarande 68 237 TSEK som uppkom i samband med affären underbyggs av faktorer som är hänförliga de synergier som väntas uppkomma.

## NOT 33 - NÄRSTÅENDE

Ingen enskild person eller företag har, direkt eller indirekt, kontroll över en majoritet av röster eller aktier i bolaget.

### UTDELNING

På extra bolagsstämma 2016-11-21 fattades beslut om en utdelning på 14 919, nedan visar utdelning till närstående.

Mobile Access Group	8 707
Johan Persson	1 415
	<b>10 122</b>

### ERSÄTTNING TILL LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

För information om ersättning till ledande befattningshavare, se not 8.

### INLÖSEN AV AKTIER

2015-10-12 har 37 500 aktier lösts in av Roger Skagerwall AB, 5590019-2380 till ett värde av 7 485 tkr. Roger Skagerwall AB är närstående genom att bolagets ägare är en av grundarna.

### NÄRSTÅENDE BOLAG

	Försäljning av varor/tjänster till närstående	Fordran på närstående per 2017-08-31
Mobile Access Group	116	116
	<b>116</b>	<b>116</b>

## NOT 34 - JUSTERAT EBITDA

	2018-08-31	2017-08-31
<b>EBITDA</b>	<b>-40 343</b>	<b>27 097</b>
Kostnader relaterade till förvärv av MAG Games Ltd	31 405	0
Noteringskostnader	7 239	236
Förvärvkostnader	976	0
Omstruktureringskostnader	9 406	0
<b>Justerat EBITDA</b>	<b>8 683</b>	<b>27 333</b>
Resultat före skatt	-65 231	3 552
Kostnad förvärv MAG Games Ltd	31 405	0
Noteringskostnader	7 239	236
Förfärvskostnader FEO Media AB	976	0
Omstruktureringskostnader FEO Media AB	9 406	0
Justerat resultat före skatt	-16 205	3 788



## INNEHÅLLSFÖRTECKNING, MODERBOLAGET

Moderföretagets resultaträkning	90
Moderföretagets balansräkning	91
Moderföretagets förändring i eget kapital	93
Moderföretagets rapport över kassaflöden	94
Not 1 - Allmän information	95
Not 2 - Sammanfattning av moderföretagets viktiga redovisningsprinciper	95
Not 3 - Nettoomsättningens fördelning	96
Not 4 - Försäljningskostnader	96
Not 5 - Personalkostnader	97
Not 6 - Ersättning till revisorerna	97
Not 7 - Ränteintäkter och liknande resultatposter samt räntekostnader och liknande poster	98
Not 8 - Redovisad skatt i resultaträkningen	98
Not 9 - Valutakursdifferenser	99
Not 10 - Materiella anläggningstillgångar	99
Not 11 - Immateriella tillgångar	99
Not 12 - Andelar i koncernföretag	100
Not 13 - Fordringar och skulder koncernföretag	100
Not 14 - Andra kortfristiga värdepappersinnehav	100
Not 15 - Andra långfristiga fordringar	101
Not 16 - Övriga kortfristiga skulder	101
Not 17 - Övriga kortfristiga fordringar	101
Not 18 - Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	101
Not 19 - Kassa och bank	102
Not 20 - Eget kapital	102
Not 21 - Finansiella instrument per kategori	102
Not 22 - Finansiella skulder	103
Not 23 - Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	103
Not 24 - Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet	103
Not 25 - Operationell leasing	104
Not 26 - Närstående	104

# MODERFÖRETAGETS RESULTATRÄKNING

Belopp i tkr	Räkenskapsåret	
	2017/2018	2016/2017
<b>Rörelsens intäkter</b>		
Nettoomsättning	<u>3</u> 166 666	260 405
Övriga rörelseintäkter	<u>9</u> 6 786	2 759
<b>Summa</b>	<b>173 452</b>	<b>263 164</b>
<b>Rörelsens kostnader</b>		
Försäljningskostnader	<u>4</u> -51 863	-79 036
Avkastningsdriven marknadsföring	-71 617	-111 146
Övriga externa kostnader	<u>6, 9</u> -35 832	-23 913
Personalkostnader	<u>5</u> -53 869	-42 963
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	<u>10, 11</u> -5 309	-7 441
<b>Summa rörelsens kostnader</b>	<b>-218 490</b>	<b>-264 499</b>
<b>Rörelseresultatet</b>	<b>-45 038</b>	<b>-1 335</b>
<b>Finansiella poster</b>		
Finansiella intäkter	<u>7, 9</u> 646	566
Finansiella kostnader	<u>7, 9</u> -613	-652
<b>Finansiella poster - netto</b>	<b>33</b>	<b>-86</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-45 005</b>	<b>-1 421</b>
<b>Bokslutsdispositioner</b>		
Förändring av periodiseringsfonder	40 120	-1 400
Summa bokslutsdispositioner	40 120	-1 400
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-4 885</b>	<b>-2 821</b>
<b>Skatter</b>		
Skatt på årets resultat	<u>8</u> 1 699	-949
<b>Årets resultat</b>	<b>-3 186</b>	<b>-3 770</b>

I moderföretaget återfinns inga poster som redovisas som övrigt totalresultat varför summa totalresultat överensstämmer med årets resultat.

# MODERFÖRETAGETS BALANSRÄKNING

Belopp i tkr

	2018-08-31	2017-08-31
<b>TILLGÅNGAR</b>		
<b>Anläggningstillgångar</b>		
<b>Immateriella anläggningstillgångar</b>		
Intellektuella rättigheter	11 0	4 497
<b>Summa immateriella anläggningstillgångar</b>	<b>0</b>	<b>4 497</b>
<b>Materiella anläggningstillgångar</b>		
Inventarier, verktyg och installationer	10 2 358	2 551
<b>Summa materiella anläggningstillgångar</b>	<b>2 358</b>	<b>2 551</b>
<b>Finansiella anläggningstillgångar</b>		
Andelar i koncernföretag	12 181 933	15 797
Andra långfristiga fordringar	15 3 482	1 782
<b>Summa finansiella anläggningstillgångar</b>	<b>185 415</b>	<b>17 579</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>187 773</b>	<b>24 627</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>		
Kortfristiga fordringar		
Kundfordringar	11 995	13 488
Fordringar koncernföretag	13 6 337	116
Övriga fordringar	17 1 224	1 847
Andra kortfristiga värdepappersinnehav	14 0	19 004
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	18 15 343	19 701
<b>Summa kortfristiga fordringar</b>	<b>34 899</b>	<b>54 156</b>
<b>Kassa och bank</b>	<b>19 181 305</b>	<b>37 523</b>
<b>Summa tillgångar</b>	<b>403 977</b>	<b>116 306</b>

Belopp i tkr		2018-08-31	2017-08-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Bundet eget kapital</b>			
Aktiekapital (26 321 393 aktier 2018-08-31) (19 250 000 aktier 2017-08-31)		684	50
<b>Fritt eget kapital</b>			
Övrigt kapitaltillskott		312 430	0
Balanserat resultat		39 898	53 619
Årets resultat		-3 186	-3 770
<b>Summa eget kapital</b>	<b>20</b>	<b>349 826</b>	<b>49 899</b>
<b>SKULDER</b>			
<b>Obeskattade reserver</b>			
Periodiseringsfond		0	40 120
<b>Summa obeskattade reserver</b>		<b>0</b>	<b>40 120</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Övriga långfristiga skulder		15 556	0
<b>Summa långfristiga skulder</b>		<b>15 556</b>	<b>0</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Leverantörsskulder		8 309	12 992
Skulder till koncernföretag	13	2 589	1 211
Övriga skulder	16	17 866	2 073
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	23	9 831	10 011
<b>Summa kortfristiga skulder</b>		<b>38 595</b>	<b>26 287</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		<b>403 977</b>	<b>116 306</b>

## MODERFÖRETAGETS FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

Belopp i tkr

	Aktiekapital	Övrigt externt kapital	Balaserad vinst och årets resultat	Summa eget kapital
<b>Ingående balans 2016-09-01</b>	<b>50</b>		<b>67 320</b>	<b>67 370</b>
Periodens resultat			-3 770	-3 770
Utdelning			-14 919	-14 919
Optionsprogram			1 218	1 218
<b>Utgående balans 2017-08-31</b>	<b>50</b>		<b>49 849</b>	<b>49 899</b>
<b>Ingående balans 2017-09-01</b>	<b>50</b>		<b>49 849</b>	<b>49 899</b>
Emission	634	309 573	0	310 207
Kostnader notering			-8 284	-8 284
Periodens resultat			-3 186	-3 186
Optionsprogram			1 190	1 190
<b>Utgående balans 2018-08-31</b>	<b>684</b>	<b>309 573</b>	<b>39 569</b>	<b>349 826</b>

# MODERFÖRETAGETS RAPPORT ÖVER KASSAFLÖDEN

Belopp i tkr

	2018-08-31	2017-08-31
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>		
Resultat före finansiella poster	-45 038	-1 335
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	24 5 157	7 569
Erhållen ränta	11	566
Erlagd ränta	-554	-3
Betalda inkomstskatter	0	-1 682
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändring av rörelsekapitalet</b>	<b>-40 424</b>	<b>5 115</b>
Förändring kortfristiga rörelsefordringar	-4 416	-4 159
Förändring kortfristiga rörelseskulder	1 424	5 799
<b>Summa förändring av rörelsekapital</b>	<b>-2 992</b>	<b>1 640</b>
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-43 015</b>	<b>6 755</b>
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>		
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	10 -469	-2 881
Förvärv av dotterföretag, efter avdrag för förvärvade likvida medel	32 -134 731	0
Förändring värdepappersinnehav	21 19 004	-3 004
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-116 196</b>	<b>-5 885</b>
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>		
Utdelning	0	-14 919
Optionsprogram	0	1 218
Emission	271 707	0
Lån DB	31 111	0
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>302 818</b>	<b>-13 701</b>
<b>Minskning/ökning likvida medel</b>		
Årets kassaflöde	143 607	-12 831
Kursdifferens i likvida medel	175	-649
Likvida medel vid årets början	37 523	51 003
<b>Likvida medel vid årets slut</b>	<b>181 305</b>	<b>37 523</b>

## NOT 1 - ALLMÄN INFORMATION

MAG Interactive AB (publ) (Moderföretaget i MAG Interactive koncernen) är ett företag verksamt inom spel på mobilplattformar. Moderföretaget är ett aktiebolag registrerat i Sverige och med säte i Stockholm. Adressen till huvudkontoret är Drottninggatan 95A, 113 60 Stockholm.

Om inte annat särskilt anges, redovisas alla belopp i tusental kronor. Uppgift inom parantes avser jämförelseåren.

## NOT 2 - SAMMANFATTNING AV MODERFÖRETAGETS VIKTIGA REDOVISNINGSPRINCIPER

De viktigaste redovisningsprinciperna som tillämpats när denna årsredovisning upprättats anges nedan. Dessa principer har tillämpats konsekvent för alla presenterade år, om inte annat anges.

Detta är MAG Interactive ABs (moderföretagets) redovisning som upprättas i enlighet med RFR 2 Redovisning för juridiska personer och Årsredovisningslagen. I de fall moderföretaget tillämpar andra redovisningsprinciper än koncernens redovisningsprinciper, som beskrivs i not 2 i koncernredovisningen, anges detta nedan.

Årsredovisningen har upprättats enligt anskaffningsvärdemetoden.

Att upprätta rapporter i överensstämmelse med RFR 2 kräver användning av en del viktiga uppskattningar för redovisningsändamål. Vidare krävs att ledningen gör vissa bedömningar vid tillämpningen av moderföretagets redovisningsprinciper. De områden som innefattar en hög grad av bedömning, som är komplexa eller sådana områden där antaganden och uppskattningar är av väsentlig betydelse för årsredovisningen anges i koncernredovisningens not 4.

Moderföretaget utsätts genom sin verksamhet för en mängd olika finansiella risker: marknadsrisk (valutarisk, ränterisk), kreditrisk och likviditetsrisk. Moderföretagets övergripande riskhanteringspolicy fokuserar på oförutsägbarheten på de finansiella marknaderna och eftersträvar att minimera potentiella ogynnsamma effekter på koncernens finansiella resultat. För mer information om finansiella risker hänvisas till koncernredovisningen not 3.

Moderföretaget tillämpar andra redovisningsprinciper än koncernen i de fall som anges nedan:

### Uppställningsformer

Resultat- och balansräkning följer årsredovisningslagens uppställningsform. Rapport över förändring av eget kapital följer koncernens uppställningsform men ska innehålla de komponenter som anges i ÅRL. Vidare innebär det skillnad i benämningar, jämfört med koncernredovisningen, främst avseende finansiella intäkter och kostnader och eget kapital.

### Andelar i dotterföretag

Andelar i dotterföretag redovisas till anskaffningsvärde efter avdrag för eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet inkluderas förvärvsrelaterade kostnader. När det finns en indikation på att andelar i dotterföretag minskat i värde görs en beräkning av återvinningsvärdet. Är detta lägre än det redovisade värdet görs en nedskrivning. Nedskrivningar redovisas i posten "Resultat från andelar i koncernföretag".

### Balanserade utvecklingsutgifter

Utvecklingsutgifter som är direkt hänförliga till utveckling och testning av identifierbara och unika spel på mobilplattformar som kontrolleras av koncernen, redovisas som immateriella tillgångar i koncernen när kriterier för aktivering i IAS 38 är uppfyllda. I moderföretaget aktiveras inga utvecklingsutgifter.

### Finansiella instrument

IAS 39 tillämpas ej i moderföretaget och finansiella instrument värderas till anskaffningsvärde. Inom efterföljande perioder kommer finansiella tillgångar som är anskaffade med avsikt att innehas kortsiktigt att redovisas i enlighet med lägsta värdets princip till det lägsta av anskaffningsvärde och marknadsvärde.

## NOT 3 - NETTOOMSÄTTNINGENS FÖRDELNING

	2017/2018	2016/2017
Försäljning i spel	123 642	210 941
Annonsintäkter	43 024	49 460
Övrigt	6 786	4
<b>Totalt</b>	<b>173 452</b>	<b>260 405</b>

## NOT 4 - FÖRSÄLJNINGSKOSTNADER

	2017/2018	2016/2017
Avgift till mobilplattform	37 097	63 283
Övriga försäljningsavgifter	14 766	15 753
<b>Summa försäljningskostnader</b>	<b>51 863</b>	<b>79 036</b>



## NOT 5 - PERSONALKOSTNADER

	2017/2018	2016/2017
<b>Kostnader för ersättningar till anställda</b>		
Löner och ersättningar	19 425	17 223
Sociala avgifter	6 409	6 297
Pensionskostnader	1 907	1 518
<b>Summa</b>	<b>27 741</b>	<b>25 038</b>
<b>Ledande befattningshavare</b>		
Löner och ersättningar	8 128	5 215
Sociala avgifter	2 855	1 639
Pensionskostnader	1 170	1 033
<b>Summa</b>	<b>12 153</b>	<b>7 877</b>
<b>Summa</b>	<b>39 894</b>	<b>32 915</b>
<b>Övriga personal kostnader</b>	<b>13 975</b>	<b>10 048</b>
<b>Summa personalkostnader</b>	<b>53 569</b>	<b>42 963</b>

Medelantal anställda	2017/2018		2016/2017	
	Medelantal anställda	Varav män	Medelantal anställda	Varav män
Sverige	41	33	41	34
Tyskland	1	1	1	1
	<b>42</b>	<b>34</b>	<b>42</b>	<b>35</b>

## NOT 6 - ERSÄTTNING TILL REVISORERNA

Ersättning till revisorerna	2017/2018	2016/2017
<b>PwC</b>		
- Revisionsuppdraget	440	374
- Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget	0	0
- Skatterådgivning	279	0
- Övriga tjänster	969	536
<b>Summa</b>	<b>1 688</b>	<b>910</b>

## NOT 7 - RÄNTEINTÄKTER OCH LIKANDE RESULTATPOSTER SAMT RÄNTEKOSTNADER OCH LIKANDE POSTER

	2017/2018	2016/2017
Resultat vid försäljning av värdepapper	421	521
Valutakursdifferens på kortfristiga fordringar och skulder	214	38
Övriga finansiella intäkter	11	7
<b>Total ränteintäkter och liknande resultatposter</b>	<b>646</b>	<b>566</b>
Valutakursdifferens på kortfristiga fordringar och skulder	-38	-649
Ränta banklån DB	-554	0
Övriga finansiella skulder	-21	-3
<b>Total räntekostnader och liknande resultatposter</b>	<b>-613</b>	<b>-652</b>
<b>Summa finansiella poster - netto</b>	<b>33</b>	<b>-86</b>

## NOT 8 - REDOVISAD SKATT I RESULTATRÄKNINGEN

	2017/2018	2016/2017
<b>Aktuell skatt:</b>		
Aktuell skatt på årets resultat	-1 699	949
<b>Summa aktuell skatt</b>	<b>-1 699</b>	<b>949</b>

Inkomstskatten på koncernens resultat före skatt skiljer sig från det teoretiska belopp som skulle ha framkommit vid användning av den svenska skattesatsen för de konsoliderade företagen enligt följande:

	2017/2018	2016/2017
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-4 885</b>	<b>-2 821</b>
Inkomstskatt beräknad enligt skattesats i Sverige (22%)	-1 075	-621
<b>Skatteeffekter av:</b>		
Ej skattepliktiga intäkter	0	-2
Ej avdragsgilla kostnader	1 198	1 524
Skatteeffekt av schablonränta på fondinnehav	0	15
Skatteeffekt av schablonränta på periodiseringsfond	0	33
Skatteeffekt av emissionskostnader	-1 822	0
<b>Summa redovisad skatt</b>	<b>-1 699</b>	<b>949</b>

## NOT 9 - VALUTAKURSDIFFERENSER

Valutakursdifferenser har redovisats i resultaträkningen enligt följande:

	2017/2018	2016/2017
Övriga rörelseintäkter	1 644	2 668
Övriga externa kostnader	-1 990	-2 381
<b>Summa</b>	<b>-345</b>	<b>287</b>
Valutakursdifferens på kortfristiga fordringar och skulder	176	-611
<b>Summa</b>	<b>-169</b>	<b>-324</b>

## NOT 10 - MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

	2017/2018	2016/2017
<b>Ingående anskaffningsvärden</b>	<b>3 082</b>	<b>840</b>
Inköp	469	2 881
Försäljningar/utrangeringar	0	-238
<b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b>	<b>3 551</b>	<b>3 483</b>
Ingående avskrivningar	-532	-465
Årets avskrivningar	-661	-467
<b>Utgående ackumulerade avskrivningar</b>	<b>-1 193</b>	<b>-932</b>
<b>Utgående redovisat värde</b>	<b>2 358</b>	<b>2 551</b>

## NOT 11 - IMMATERIELLA TILLGÅNGAR

	2017/2018	2016/2017
<b>Förvärvade intellektuella rättigheter till spel på mobilplattformar</b>		
<b>Ingående anskaffningsvärden</b>	<b>20 948</b>	<b>20 948</b>
<b>Utgående ackumulerade anskaffningsvärden</b>	<b>20 948</b>	<b>20 948</b>
Ingående avskrivningar	-16 451	-9 589
Årets avskrivningar	-4 497	-6 862
<b>Utgående Ackumulerade avskrivningar</b>	<b>-20 948</b>	<b>-16 451</b>
<b>Utgående redovisat värde</b>	<b>0</b>	<b>4 497</b>

## NOT 12 - ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

	2018-08-31	2017-08-31
Ingående anskaffningsvärde	15 797	15 797
Förvärv	134 731	0
Tillägg	31 405	0
<b>Summa</b>	<b>181 933</b>	<b>15 797</b>

Namn	Registrerings och verksamhetsland	Vksamhet	Andel stamaktier som direktägs av moderföretaget (%)	Redovisat värde 2017/2018	Redovisat värde 2017-08-31
MAG Games Ltd	Storbritannien	Utveckling	100	47 202	15 797
Feo Media AB	Sverige	Utveckling	100	134 731	0

## NOT 13 - FORDRINGAR OCH SKULDER KONCERNFÖRETAG

	2018-08-31	2017-08-31
<b>Fordringar</b>		
Kundfordringar	6 337	116
<b>Summa</b>	<b>6 337</b>	<b>116</b>
<b>Skulder</b>		
Leverantörsskulder	2 589	1 211
<b>Summa</b>	<b>2 589</b>	<b>1 211</b>

## NOT 14 - ANDRA KORTFRISTIGA VÄRDEPAPPERSINNEHAV

Andra kortfristiga värdepapper avser investering i Handelsbankens räntefond Flexibel ränta - MEGA. Fonden placerar både i de svenska och globala räntemarknaderna, både i statsobligationer, företagsobligationer och i tillväxtmarknader.

	2018-08-31	2017-08-31
Ingående värde	19 004	16 000
Insättning	0	24 000
Uttag	-19 004	-20 996
<b>Utgående värde</b>	<b>0</b>	<b>19 004</b>

## NOT 15 - ANDRA LÅNGFRISTIGA FORDRINGAR

Andra långfristiga fordringar avser deposition för kontorslokal.

	2018-08-31	2017-08-31
<b>Ingående värde</b>	<b>1 782</b>	<b>1 782</b>
Insättning	1 699	0
<b>Utgående värde</b>	<b>3 481</b>	<b>1 782</b>

## NOT 16 - ÖVRIGA KORTFRISTIGA SKULDER

	2018-08-31	2017-08-31
Sociala avgifter och liknande skulder	2 104	1 933
Lån DB, kortfristig del	15 556	0
Övrigt	206	140
<b>Utgående värde</b>	<b>17 866</b>	<b>2 073</b>

## NOT 17 - ÖVRIGA KORTFRISTIGA FORDRINGAR

	2018-08-31	2017-08-31
Kortfristiga fordringar anställda	37	14
Skattefordran	140	1 205
Momsfordran	1 047	628
<b>Utgående värde</b>	<b>1 224</b>	<b>1 847</b>

## NOT 18 - FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER

	2018-08-31	2017-08-31
Förutbetalda kostnader	2 552	2 520
Upplupna intäkter	12 555	17 224
Övriga poster	236	-43
<b>Utgående värde</b>	<b>15 343</b>	<b>19 701</b>

## NOT 19 - KASSA OCH BANK

	2018-08-31	2017-08-31
Banktillgodohavanden	181 305	37 523
<b>Totalt</b>	<b>181 305</b>	<b>37 523</b>

## NOT 20 - EGET KAPITAL

För information om eget kapital se not 25 i koncernredovisningen.

## NOT 21 - FINANSIELLA INSTRUMENT PER KATEGORI

	Låne- och kundfordringar	Tillgångar värderade till verkligt värde via resultaträkningen	Summa
<b>Tillgångar i balansräkningen</b>			
Andra långfristiga fordringar	3 482	0	3 482
Kundfordringar	11 995	0	11 995
Övriga kortfristiga fordringar	1 224	0	1 224
Likvida medel	181 305	0	181 305
<b>Summa 2018-08-31</b>	<b>198 005</b>	<b>0</b>	<b>198 005</b>
<b>Tillgångar i balansräkningen</b>			
Andra långfristiga fordringar	1 782	0	1 782
Andra kortfristiga värdepappersinnehav	19 004	0	19 004
Kundfordringar	13 488	0	13 488
Likvida medel	37 523	0	37 523
<b>Summa 2017-08-31</b>	<b>71 797</b>	<b>0</b>	<b>71 797</b>
		Övriga finansiell skulder	Summa
Övriga långfristiga skulder		15 556	15 556
Leverantörsskulder		8 310	8 310
Övriga kortfristiga skulder		17 866	17 866
<b>Summa 2018-08-31</b>		<b>41 732</b>	<b>41 732</b>
Leverantörsskulder		12 992	12 992
Övriga kortfristiga skulder		0	0
<b>Summa 2017-08-31</b>		<b>12 992</b>	<b>12 992</b>

## NOT 22 - FINANSIELLA SKULDER

Nedanstående tabell analyserar koncernens icke derivata finansiella skulder som utgör finansiella skulder, uppdelade efter den tid som på balansdagen återstår fram till den avtalsenliga förfallodagen. De belopp som anges i tabellen är de avtalsenliga, odiskonterade kassaflödena.

	Mindre än 3 månader	Mellan 3 månader och ett år	Mellan 1 och 2 år	Mellan 2 och 5 år	Mer än 5 år
<b>Per 31 augusti 2018</b>					
Övriga långfristiga skulder	0	0	15 556	0	0
Leverantörsskulder	8 309	0	0	0	0
Övriga kortfristiga skulder	2 310	15 556	0	0	0
Skulder till koncernföretag	2 588	0	0	0	0
<b>Totalt</b>	<b>13 207</b>	<b>15 556</b>	<b>15 556</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>Per 31 augusti 2017</b>					
Övriga långfristiga skulder	0	0	0	0	0
Leverantörsskulder	12 992	0	0	0	0
Övriga kortfristiga skulder	0	0	0	0	0
Skulder till koncernföretag	1 210	0	0	0	0
<b>Totalt</b>	<b>14 202</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>

## NOT 23 - UPPLUPNA KOSTADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER

	2018-08-31	2017-08-31
Upplupna kostnader	6 991	9 413
Upplupna semesterlöner och bonus	2 840	598
<b>Summa</b>	<b>9 831</b>	<b>10 011</b>

## NOT 24 - JUSTERINGAR FÖR POSTER SOM INTE INGÅR I KASSAFLÖDET

	2018-08-31	2017-08-31
Avskrivningar på materiella anläggningstillgångar	661	468
Utrangering av materiella anläggningstillgångar	0	239
Avskrivningar på immateriella anläggningstillgångar	4 496	6 862
<b>Summa</b>	<b>5 157</b>	<b>7 569</b>

## NOT 25 - OPERATIONELL LEASING

### ÅTAGANDEN AVSEENDE OPERATIONELL LEASING

Moderföretaget hyr kontorslokaler enligt ej uppsägningsbara operationella leasingavtal. Leasingperioderna varierar mellan 3 och 5 år och de flesta leasingavtalen kan vid leasingperiodens slut förlängas till en avgift som överensstämmer med en marknadsmässig avgift.

Framtida sammanlagda minimileasavgifter för icke-uppsägningsbara operationella leasingavtal är som följer:

	2018-08-31	2017-08-31
Inom 1 år	4 704	3 564
Mellan 1 och 5 år	15 444	15 444
Mer än 5 år	0	0
<b>Summa</b>	<b>20 148</b>	<b>19 008</b>

## NOT 26 - NÄRSTÅENDE

För information om närstående se not 33 i koncernredovisningen.



# STYRELSENS FÖRSÄKRAN

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att koncernredovisningen har upprättats i enlighet med internationella redovisningsstandarder IFRS sådana de antagits av EU och ger en rättvisande bild av koncernens ställning och resultat. Årsredovisningen har upprättats i enlighet med god redovisningssed och ger en rättvisande bild av moderbolagets ställning och resultat.

Förvaltningsberättelsen för koncernen och moderbolaget ger en rättvisande översikt över utvecklingen av koncernens och moderbolagets verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm 26 november 2018

---

Walter Masalin  
Styrelseordförande

---

Teemu Huuhtanen  
Styrelseledamot

---

Kaj Nygren  
Styrelseledamot

---

Johan Persson  
Styrelseledamot

---

Daniel Hasselberg  
VD och Styrelseledamot

---

Michael Hjorth  
Styrelseledamot

Vår revisionaberättelse har lämnats 26 november 2018  
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

---

Niklas Renström  
Auktoriserad revisor

# REVISIONSBERÄTTELSE

## TILL BOLAGSSTÄMMAN I MAG INTERACTIVE AB (PUBL), ORG.NR 556804-3524 RAPPORT OM ÅRSREDOVISNINGEN OCH KONCERNREDOVISNINGEN

### Uttalanden

Vi har utfört en revision av årsredovisningen och koncernredovisningen för MAG Interactive AB (publ) för räkenskapsår 1 september 2017 till 31 augusti 2018. Bolagets årsredovisning och koncernredovisning ingår på under rubriken Finansiella rapporter på bolagets digitala version av årsredovisningen samt på sidorna 45-105 i pdf-versionen.

Enligt vår uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av moderbolagets finansiella ställning per den 31 augusti 2018 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Koncernredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av koncernens finansiella ställning per den 31 augusti 2018 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt International Financial Reporting Standards (IFRS), såsom de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens och koncernredovisningens övriga delar.

Vi tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen för moderbolaget och koncernen.

### Grund för uttalanden

Vi har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisions sed i Sverige. Vårt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisors sed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

#### **Styrelsens och verkställande direktörens ansvar**

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen och koncernredovisningen upprättas och att de ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen och, vad gäller koncernredovisningen, enligt IFRS, så som de antagits av EU, och årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning och koncernredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Vid upprättandet av årsredovisningen och koncernredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets och koncernens förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

#### **Revisorns ansvar**

Våra mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen och koncernredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller våra uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisions sed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller fel och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen och koncernredovisningen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av årsredovisningen och koncernredovisningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: [www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar](http://www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar). Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.

## **RAPPORT OM ANDRA KRAV ENLIGT LAGAR OCH ANDRA FÖRFATTNINGAR**

### **Uttalanden**

Utöver vår revision av årsredovisningen och koncernredovisningen har vi även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för MAG Interactive AB (publ) för räkenskapsår 1 september 2017 till 31 augusti 2018 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Vi tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

### **Grund för uttalanden**

Vi har utfört revisionen enligt god revisions sed i Sverige. Vårt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Vi är oberoende i förhållande till moderbolaget och koncernen enligt god revisors sed i Sverige och har i övrigt fullgjort vårt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Vi anser att de revisionsbevis vi har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för våra uttalanden.

### **Styrelsens och verkställande direktörens ansvar**

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets och koncernens verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av moderbolagets och koncernens egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets och koncernens ekonomiska situation, och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

### **Revisorns ansvar**

Vårt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed vårt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Vårt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed vårt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

En ytterligare beskrivning av vårt ansvar för revisionen av förvaltningen finns på Revisorsinspektionens webbplats: [www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar](http://www.revisorsinspektionen.se/revisornsansvar). Denna beskrivning är en del av revisionsberättelsen.